

Tím č. 4 – Gang4Six

Téma: Kandidát na najlepší multimedialny produkt roku 2008

Vedúci projektu: Mgr. Alena Kovárová

Stretnutie č.: 11	Zúčastnení členovia tímu: Bc. Sašo Kiselkov Bc. Bianka Kováčová Bc. Martin Kozmon Bc. Lenka Litvová Bc. Michal Poláčik Bc. Jakub Tekel'
Dátum: 20.2.2008	
Čas: 16.00 – 17.25	
Miesto: Softvérové štúdio (D07b)	
Prílohy:	
Zápis vypracoval: Lenka Litvová	Zápis overil: Martin Kozmon

Zhodnotenie úloh

Úloha č.	Popis	Termín zadania	Termín ukončenia	Stav	Zodpovedné osoby
4.2	Priebežná aktualizácia a spresňovanie plánu	30.10. 2007	16.12. 2007	Splnená	Martin Kozmon
6.3	Prototypovanie odchyťavania frekvencie bzučania	13.11. 2007	15.12. 2007	Splnená	Lenka Litvová
6.4	Prototypovanie grafiky	13.11. 2007	15.12. 2007	Splnená	Sašo Kiselkov, Michal Poláčik
6.5	Prototypovanie správania NPC a detekcie kolízií	13.11. 2007	15.12. 2007	Splnená	Jakub Tekel'
8.1	Spísanie postupu pre správu zdrojového kódu	27.11.2007	15.12. 2007	Splnená	Sašo Kiselkov
8.3	Priebežné spájanie jednotlivých častí prototypu	27.11.2007	16.12. 2007	Splnená	Sašo Kiselkov
8.5	Vytvorenie revíznej kapitoly na základe posudku tímu č. 8	27.11.2007	16.12. 2007	Splnená	Bianka Kováčová
9.1	Prispôsobíť kameru pohybu komára	4.12.2007	16.12. 2007	Splnená	Jakub Tekel'

Zápis

- Z analýzy doterajšej dokumentácie vyplynulo zlé formátovanie rovníc, ktoré je potrebné opraviť.
- Alenka navrhla výzor používateľského rozhrania zodpovedajúceho zloženému videniu komára. Zvážili sme náročnosť realizácie a rozhodli sme sa ho pokúsiť zakomponovať do výslednej aplikácie.
- Prediskutovali sme aktuálny stav príspevku na IIT SRC 2008. Rozdelili sme si ďalšie úlohy na ňom.
- Premysleli sme si ďalší postup na projekte.

Úlohy na ďalšie obdobie

Úloha č.	Popis	Termín zadania	Termín ukončenia	Stav	Zodpovedné osoby
11.1	Napísať do príspevku IIT SRC o hlavnej myšlienke, priebehu hry, cieľi, nepriateľoch, svete atď.	20.2.2008	23.2.2008 14:00	Aktívna	Sašo Kiselkov
11.2	Napísať do príspevku IIT SRC o spôsobe ovládania komára	20.2.2008	23.2.2008 14:00	Aktívna	Lenka Litvová
11.3	Napísať do príspevku IIT SRC o prínose aplikácie a hlavne článku	20.2.2008	23.2.2008 14:00	Aktívna	Jakub Tekel'
11.4	Napísať do príspevku IIT SRC o výsledkoch prototypovania	20.2.2008	23.2.2008 14:00	Aktívna	Michal Poláčik
11.5	Príprava obrázkov do príspevku na IIT SRC	20.2.2008	23.2.2008 14:00	Aktívna	Martin Kozmon
11.6	Skompletizovať príspevok na IIT SRC	20.2.2008	23.2.2008 15:00	Aktívna	Bianka Kováčová
11.7	Implementácia jadra	20.2.2008	27.2.2008	Aktívna	Sašo Kiselkov
11.8	Vytvorenie modelov prostredia	20.2.2008	27.2.2008	Aktívna	Martin Kozmon