

Tím č. 4 – Gang4Six

Téma: Kandidát na najlepší multimedialny produkt roku 2008

Vedúci projektu: Mgr. Alena Kovárová

Stretnutie č.: 10	Zúčastnení členovia tímu: Bc. Sašo Kiselkov Bc. Bianka Kováčová Bc. Martin Kozmon Bc. Lenka Litvová Bc. Michal Poláčik Bc. Jakub Tekel'
Dátum: 11.12.2007	
Čas: 11:00 – 12:15	
Miesto: Softvérové štúdio (D07b)	
Prílohy:	
Zápis vypracoval: Jakub Tekel'	Zápis overil: Alena Kovárová

Zhodnotenie úloh

Úloha č.	Popis	Termín zadania	Termín ukončenia	Stav	Zodpovedné osoby
4.2	Priebežná aktualizácia a spresňovanie plánu	30.10. 2007	17.12. 2007	Aktívna	Martin Kozmon
6.3	Prototypovanie odchyťovania frekvencie bzučania	13.11. 2007	15.12. 2007	Predĺžená	Lenka Litvová
6.4	Prototypovanie grafiky	13.11. 2007	15.12. 2007	Predĺžená	Sašo Kiselkov, Michal Poláčik
6.5	Prototypovanie správania NPC a detekcie kolízií	13.11. 2007	15.12. 2007	Predĺžená	Jakub Tekel'
8.1	Spísanie postupu pre správu zdrojového kódu	27.11.2007	15.12. 2007	Čiastočne splnená	Sašo Kiselkov
8.3	Priebežné spájanie jednotlivých častí prototypu	27.11.2007	16.12. 2007	Aktívna	Sašo Kiselkov
8.5	Vytvorenie revíznej kapitoly na základe posudku tímu č. 8	27.11.2007	16.12. 2007	Čiastočne splnená	Bianka Kováčová
9.1	Prispôbiť kameru pohybu komára	4.12.2007	16.12. 2007	Aktívna	Jakub Tekel'
9.2	Nainštalovanie softvéru na prístup k SVN, upload zdrojových kódov	4.12.2007	11.12. 2007	Splnená	Všetci

Zápis

- Prešli sme si zadané úlohy.

- Dohodli sme sa ako bude vyzerat' prezentácia prototypu, detaily budú vyjasnené buď na elektronickom stretnutí členov tímu, alebo v pondelok dostatočne skoro pred prezentáciou.
- Treba zistiť vhodný termín na zopakovanie prezentácie pre profesorku Bielikovú.
- Bližšie informácie o konferencií, ktorej sa chystáme zúčastniť, sú na http://www.fiit.stuba.sk/generate_page.php?page_id=2610
 - Najbližší deadline na konferenciu je 20. 2. odovzdanie abstraktu

Úlohy na ďalšie obdobie

Úloha č.	Popis	Termín zadania	Termín ukončenia	Stav	Zodpovedné osoby
4.2	Priebežná aktualizácia a spresňovanie plánu	30.10. 2007	16.12. 2007	Aktívna	Martin Kozmon
6.3	Prototypovanie odchyťavania frekvencie bzučania	13.11. 2007	15.12. 2007	Predĺžená	Lenka Litvová
6.4	Prototypovanie grafiky	13.11. 2007	15.12. 2007	Predĺžená	Sašo Kiselkov, Michal Poláčik
6.5	Prototypovanie správania NPC a detekcie kolízií	13.11. 2007	15.12. 2007	Predĺžená	Jakub Tekel'
8.1	Spísanie postupu pre správu zdrojového kódu	27.11.2007	15.12. 2007	Čiastočne splnená	Sašo Kiselkov
8.3	Priebežné spájanie jednotlivých častí prototypu	27.11.2007	16.12. 2007	Aktívna	Sašo Kiselkov
8.5	Vytvorenie revíznej kapitoly na základe posudku tímu č. 8	27.11.2007	16.12. 2007	Čiastočne splnená	Bianka Kováčová
9.1	Prispôbiť kameru pohybu komára	4.12.2007	16.12. 2007	Aktívna	Jakub Tekel'