

Posudok k prototypu tímu č.8 – REDES

Cieľom tímu REDES je návrh a implementácia simulátora, ktorého hlavným cieľom je vizualizácia sieťovej komunikácie. Takýto simulátor by mal byť jednoducho použiteľný a dostupný pre majoritný operačný systém Windows.

Z prototypu, ktorý nám predviedol tím REDES je zjavné, že majú záujem zvládnuť celú problematiku sieťovej simulácie. Okrem definovania sieťových prvkov ako sú smerovače, prepínače a rozbočovače majú záujem implementovať používateľské počítače i servery. Pri smerovačoch je možný výber medzi statickým i dynamickým smerovaním. V návrhu nechýba ani linka – spojenie medzi sieťovými elementami navzájom. Práve jeden z parametrov linky, tj. jej chybovosť je veľmi zaujímavým prvkom, ale jeho využiteľnosť bude závisieť od skutočnej implementácie (bitová chybovosť, strata paketov atď.).

Jednoduchosť použitia programu umocňuje grafické používateľské rozhranie, ktoré umožní rýchlu orientáciu v sieťovej topológii.

Stav programu, ktorý nám predviedol tím REDES je ťažké zhodnotiť, nakoľko obsahoval iba návrh používateľského rozhrania. Ako sme spomenuli, myšlienka tohto projektu je výborná, keďže sa snaží používateľovi objasniť tok údajov v sieťovej komunikácii. Vizualizácia navyše umožní ešte lepšie pochopenie jednotlivých protokolov v sieti. Jedinou otázkou je, či tím REDES zvládne takto komplikovanú úlohu naprogramovať od základov za relatívne krátky čas počas nasledujúceho semestra.