

Slovenská technická univerzita v Bratislave  
FAKULTA INFORMATIKY A INFORMAČNÝCH TECHNOLOGIÍ  
Študijný odbor: Počítačové inžinierstvo  
Študijný program: Počítačové systémy a siete

---

**Podpora spravovania distribuovaných  
výpočtov**  
**Posudok na prototyp**  
**pre Ninja TEAM 3000**

Posudok vytvorili: Peter Fillo, Marek Kočár, Jakub Krištofik, Miroslav Kropáček,  
Martin Kvasnička

Február 2007

# 1 Úvod

Obsah tohto dokumentu tvorí posudok na prototyp aplikácie na distribuované výpočty od konkurenčného tímu. Ide o výstup pre predmet „Tímový projekt I“ vyučovaný na Fakulte informatiky a informačných technológií na Slovenskej technickej univerzite v Bratislave.

## 2 Prehľad funkcií

Prototyp predstavuje webová aplikácia s nasledovnými funkciami:

- registrácia nového používateľa
- prihlásenie existujúceho používateľa
- používateľské rozhranie na administráciu

## 3 Testovanie funkcionality

V tejto kapitole sú rozobrané všetky funkcie prototypu.

### 3.1 Registrácia

Pri registrácii používateľ vyplní základné údaje ako prihlasovacie meno, heslo, email plus je tu možnosť nechať správu pre administrátora (pravdepodobne dôvod žiadosti o registráciu). Systém kontroluje, či už dané prihlasovacie meno nie je obsadené a upozorní na tento stav. Bohužiaľ, samotný proces registrácie zdá sa nie je ešte funkčný, pretože sa s daným menom a heslom nedá prihlásiť.

### 3.2 Prihlásenie do systému

Prihlásenie nám bolo umožnené až tak, že nám jeden z administrátorov poskytol svoje konto. Po akte prihlásenia sa používateľovi naskytne pohľad na hlavnú obrazovku. Pri nesprávnom prihlasovacom mene alebo hesle systém opäť zobrazí výzvu na ich zadania a nepustí používateľa ďalej.

### 3.3 Hlavná obrazovka

Ide o rozhranie s viacerými prvkami pre nastavenie typu výpočtu, zmeny hesla a ďalším voľbami. Pre niektoré výbery sú neštandardne použité prvky „checkbox“ namiesto „radio button“, hoci je vždy možnosť zvoliť si iba jednu voľbu. Ide zrejme iba o vizuálny prototyp, pretože pri snahe zmeniť heslo, resp. email systém vyhodil chybové hlásenie ASP.NET veľkosti celej obrazovky, čo isto nebolo žiadúce. Nehovoriac o tom, že potom sa už nedalo do systému prihlásiť ani s pôvodným, ani s novým heslom.

## 4 Celkový dojem

Aplikácia sama o sebe pôsobí spartánsky jednoducho, ba priam až vizuálne odpudivo (keď už sa autori rozhodli použiť iba jednoduché html prvky, prečo ich aspoň nezarovnali, neofarbili alebo nespravili inak používateľsky prívetivými?). Táto námetka by sa dala „prekryť“ nejakou zaujímavou funkcionalitou, ale aj tú by sme hľadali márne. Celkovo by sa funkcionalita dala zhrnúť len na akciu prihlásenia a autentifikácie.