

DÁTUM A ČAS STRETNUTIA:	17. októbra 2006, 8:15
MIESTO STRETNUTIA:	Softvérové štúdio
PRÍTOMNÍ:	prom. mat., Ľubica Hanulová, Bc. Michal Samiec (Sa), Bc. Martin Stanček (St), Bc. Jozef Ďuriš (Du), Bc. Michal Bubanský (Bu), Ing. Jozef Pažin (Pa)
NEPRÍTOMNÍ:	Bc. Marián Vašš (Va), z dôvodu pobytu v zahraničí
VYPRACOVAL:	Bc. Michal Samiec
OVERIL:	Bc. Jozef Ďuriš

TÉMA A HLAVNÉ BODY STRETNUTIA

Dôvodom stretnutia je prehodnotenia postupu v prospech resp. neprospech pokračovania v projekte s použitými technológiami pôvodného tímu. Predvedenie alternatívnej možnosti k použitým technológiám.

KONTROLA A HODNOTENIE PLNENIA ÚLOH

Úloha	Popis	Termín	Riešiteľ	Stav
1.1	Vyzdvihnutie CD s materiálmi	10. 10.	St.	U
1.2	Vytvorenie šablóny pre zápisnicu a spísanie zápisnice	11. 11.	Pa.	U
1.3	Oboznámenie ostatných členov tímu s rozvrhom	15. 10.	Va.	U
1.4	Zabezpečenie prístupu pre pani Hanulovú	17. 10.	Sa.	U
1.5	Oboznámenie sa so servletom STRUTS	17. 10.	Du.	U
1.6	Presunutie webovej stránky a tvorba dizajnu	17. 10.	Bu.	U
1.7	Oboznámenie sa s materiálmi predchádzajúceho tímu	17. 10.	Všetci	U

U - ukončená, R - rozpracovaná

PRIEBEH STRETNUTIA

1. Kontrola plnenia úloh z predchádzajúceho týždňa. Všetky pridelené úlohy boli splnené jednotlivými riešiteľmi včas tzn. do míľniku „Týždeň 1.“ Tím preukázal doposiaľ veľmi dobrú spoluprácu. Do tímových úloh zatiaľ nebol zapojený M.Vašš nakoľko úlohy vyžadovali osobnú účasť a konzultáciu s ostatnými členmi.
2. Určené poradie písania zápisníc. Zápisy zo stretnutia bude vytvárať vždy ďalší v poradí zoradení podľa abecedy (v prvom kole okrem Pa a Sa, ktorí už zápisnicu zostavovali). Konkrétne poradie je takéto: **Bubanský, Ďuriš, Pažin, Samiec, Stanček**.
3. **Jozef Ďuriš** vytvoril prezentáciu o práci so servletom STRUTS. Oboznámil tím s technológiou STRUTS formou prezentácie.
4. Zúčastnenými členmi tímu bolo odhlasované a schválené použitie technológie **ASPX.NET** ako prezentačnej vrstvy projektu. Táto technológia nahradí pôvodnú JSP, STRUTS technológiu.

ROZDELENIE KRÁTKODOBÝCH ÚLOH

Úloha	Popis	Termín	Riešiteľ	Stav
2.1	Plán	10. 10.	All	Z
2.2	Technológia + pokračovanie projektu	11. 11.	All	Z
2.3	Vymyslieť prečo je použiteľný a výhodný náš systém	15. 10.	All	Z
2.4	Zistiť, či by postavil Ing. Lacko IIS server	24. 10.	Sa	Z
2.5	Premyslieť využitie modulu elektronického indexu	17. 10.	All	Z
2.6	Možnosť združovať záverečné práce ako formu elektronickej knižnice	17. 10.	All	Z
2.7	Vytvoriť „layout“ pre systém	11.11	St	Z
2.8	Prehodnotiť a navrhnuť úpravy v dátovom modeli	11.11	Du	Z
2.9	Zistiť, či by Ing. Lacko vedel zabezpečiť reproduktory + mikrofón pre komunikáciu s externým členom tímu	24.10	Sa	Z

STANOVENÉ DLHODOBÉ ÚLOHY

- MICHAL SAMIEC:** zabezpečenie efektívnej komunikácie medzi celou skupinou (dôležité najmä koordinovanie práce s Mariánom Vaššom)
- MICHAL BUBANSKÝ:** tvorba obsahu webovej stránky a jej aktualizácia, vývoj bezpečnostných pravidiel k projektu
- VŠETCI:** študovať dokumentáciu pôvodného tímu a ostatných tímov

ZHRNUTIE STRETNUTIA

Na stretnutí ako hlavný bod bol odsúhlasený prechod k technológii ASPX.NET pre prezentačnú vrstvu projektu. Po ústnom schválení projektového vedúceho a jednomyseľnom hlasovaní je definitívne rozhodnuté nepokračovať v projekte s pôvodnou technológiou prezentačnej vrstvy. Ostatné technológie zostávajú nezmenené.

Boli ujednotené požiadavky, ktoré budú požadované v softvérovom štúdiu.