

Nápady k hudobným hrám

Príspevok pridal Oto Vozár

Monday, 23 October 2006

Posledná úprava Wednesday, 01 January 2003

Uvádzam niekoľko nápadov, ktoré by sme mohli použiť pre hry rozvíjajúce hudobné schopnosti.

Farba tónu :

- rozpoznávanie jednotlivých hudobných nástrojov (klarinet, klavír, husle, trubka, bubon...) ale aj iných zvukov (zvieratá, zvuky ulice...)
- rozpoznávanie scén podľa ruchov (autobus, les, reštaurácia...)
- rozpoznávanie skupín nástrojov (dychový orchester, sládkové kvarteto...)

Výška tónu

- zobrazenie nôt (notová osnova, klaviatúra)
- relatívna výška (určiť, ktorý tón je vyšší / nižší)
- intervaly medzi tónmi
- určiť durové / molové stupnice, akordy, melódie
- určiť, koľko tónov hrá (jeden, dva, tri, viac)
- opakovanie melódie (zaspievať podľa predlohy)
- zapísanie melódie do nôt

Dĺžka tónu

- vyklepkávanie rytmu
- určiť tempo (ktoré je pomalšie, rýchlejšie)

Sila tónu

- určiť, či je tón silnejší, tichší

Ostatné oblasti

- karaoke - spievanie pesničiek s doprovodom + dieťa si bude môcť urobiť záznam a znova si to prehrať
- rozdelenie hudby, hudobné štýly : rozpoznávanie (napr. medzi vážnou hudbou, rockom, jazzom, country...)
- skladba, kde sa počas hry dajú zapínať a vypínať jednotlivé nástroje
- virtuálne nástroje - dieťa môže hrať do podmazu rôznymi zvukmi a ešte do toho spievať

Bol by som rád, keby ste sa vyjadrili, ktoré veci sa vám pozdávajú, poprípade doplnili nejaké iné.