

Ľudia v tíme

Príspevok pridal Andrej Frlička
 Sunday, 22 October 2006
 Posledná úprava Wednesday, 01 January 2003

prof. Ing. Mária Bieliková - vedúca projektu

Je profesorkou na fakulte informatiky a informačných technológií STU. Má dlhoročné skúsenosti s prípravou tímov na medzinárodné súťaže medzi ktorými figuruje aj súťaž Imagine Cup. Počas svojho pôsobenia na akademickej pôde dosiahla množstvo výskumných, publikačných úspechov a spolu so svojimi zverencami aj množstvo súťažných úspechov. Rozsiahlejšiu informáciu o jej činnosti a úspechoch môžete nájsť na jej osobnej stránke. Vo voľnom čase sa venuje fotografovaniu.

Andrej Frlička – dizajnér, dokumentarista

Bakalárske štúdium ukončil projektom využívajúcim technológiu .NET v n-vrstvovej distribuovanej aplikácii, pri ktorej tiež získal skúsenosti s .NETom na vyšších úrovniach. Získal tiež pochvalný list dekana za vynikajúco vypracovanú bakalársku prácu. K riešeniu problémov pristupuje s nadšením a vysokou osobnou angažovanosťou. Je to kreatívna osobnosť s dobre rozvinutým umeleckým cítením. Venuje sa skladaniu elektronickej hudby, editácii zvuku a pedagogickej činnosti. Má bohaté skúsenosti s prácou v grafických a hudobných editačných programoch a s tvorbou webových stránok a rozsiahle skúsenosti s tvorbou používateľskej dokumentácie. Ovláda programovacie jazyky C/C++, C#, Java a technológie Windows Forms, ASP.NET, SQL Server a ASP.NET Web Services. Vo voľnom čase sa venuje behaviorálnej analýze.

Marek Tomáš - manažér, architekt

Bakalárske štúdium ukončil cum laude obhájením bakalárskej práce na tému CSIDC 2006, ktorú riešil v tíme spolu s Richardom Veselým, Otom Vozárom a Michalom Dobšom. Z programovacích jazykov ovláda jazyk C# a má hlboké znalosti platformy .NET. Z riešenia minulých projektov má skúsenosti s vedením tímu a s písaním technickej a prezentačnej dokumentácie. Z technológií preferuje klientské technológie ako Windows Forms a Windows Presentation Foundation, ale má skúsenosti aj so serverovými technológiami MS SQL Server, a ASP.NET Web Services a s vývojom pre malé zariadenia. Má skúsenosti s pre-release verziami platformy .NET vo verzii 3.0, ktoré plánuje uplatniť pri riešení tohto projektu. Vo voľnom čase sa venuje práci s handicapovanými ľuďmi.

Richard Veselý – kódér

Bakalárske štúdium ukončil riešením projektu CSIDC 2006. Pracuje ako programátor v nadnárodnej spoločnosti na enterprise projektoch nasadených v zahraničí. Jeho najsilnejšou stránkou je schopnosť veľmi vysokého pracovného nasadenia pri implementácii. Je schopný naučiť sa akúkoľvek novú technológiu v priebehu projektu a nové skúsenosti okamžite aplikovať pri implementácii. Ovláda programovacie jazyky C#, VB (VB6, VB.NET, VBA, VBScript...) a Java. Má skúsenosti s klientskými technológiami Windows Forms, ADO.NET, serverovými technológiami MS SQL Server 2000/2005, IIS, ASP.NET 1.0/1.1/2.0 a Web Services, webovými technológiami (D/X)HTML, CSS, JavaScript, AJAX, s XML, XPath, XQuery, XSLT, regulárnymi výrazmi, a s mnohými ďalšími bude mať čoskoro. Medzi jeho kvality patrí tiež vynikajúca schopnosť prezentovať v anglickom jazyku, čo je veľmi dôležitý aspekt pre úspech tímu v súťaži Imagine Cup. Vo voľnom čase wrappuje webové stránky.

Oto Vozár – algoritmik, databázový špecialista, grafik

Bakalárske štúdium ukončil cum laude obhájením bakalárskej práce, týkajúcej sa problematiky vizualizácie neuronových sietí. Dokáže pracovať s nesmiernym zápalom a svojou usilovnosťou číha tím dopredu. Rád dotiahne všetko do posledného detailu. V tíme často zastáva úlohu grafika, pričom aplikuje svoj rozvinutý umelecký cit. Z programovacích jazykov preferuje jazyk C# a platformu .NET, pričom v rámci projektov pracoval najmä s technológiami Windows Forms, ASP.NET, SQL, ADO.NET, ASP.NET Web Services a WCF, GDI+ a DirectX. Vo voľnom čase hrá na akordeón a študuje 3D algoritmy a enginy.

