

1. Stretnutie

Príspevok pridal Andrej Frièka
 Wednesday, 18 October 2006
 Posledná úprava Wednesday, 01 January 2003

Dokument obsahuje zápisnicu spolu s prílohou z 1. stretnutia k tímovému projektu.

Zápisnica zo stretnutia:
 Zápisnica

Nápady

- Integrova» systém s ostatnými systémami
- Prispôsobova» veku die»a»a
- Vyu¾í» výstupy z iných vzdelávacích systémov
- Zamyslie» sa nad rolou uèiteľa , rodièa, star»ieho kamaráta, starého rodièa
- Virtuálna trieda

Zaujímavosti

- 80 percent vzdelávacích projektov sa zaoberá infra»truktúrou.
- Výuka stre»by, interaktívna konferencia

Odporúèania

- Prilo¾í» dôraz na mana¾ment rizík
- Robi» mana¾ment rizík
- Prilo¾í» dôraz
- Nastavi» si oèakávania od ľudí
- Písanie dokumentácie
- »týl dokumentácie – technická
- Neodde»uje sa text od diagramov (Nie do samostatných príloh)
- Vytvori» blok na synchronizáciu údajov pre tvorbu technickej dokumentácie
- Èas» o riadení projektu
- Èas» o projekte
- Priebe¾ne dokumentova» aj neúspe»né pokusy, resp. Alternatívy
- Vytvori» si projektový denník
- Forma: individuálna
- Min 1x za tý¾de» pou¾íva».
- Ka¾dý, kto pí»e zápis, by ho mal okam¾ite uverejni» na webe.
- Vyu¾itie nástrojov na podporu mana¾mentu
- Len evidencia úloh v nástroji
- Poznámky a zápisy zo stretnutia – volite»né.

- Všetky drobné úlohy do konca septembra doimplementovať.

Brainstorming pred stretnutím

- Produkt pre všetky deti
- Portál
- Učenie hrou
- Experience, levelovanie
- Pogy, tamagotchi efekt
- Ukladanie pozície
- RPG koncept
- Dieťa tvaruje svoj svet (vizuálnu reprezentáciu)
- Vizualne prepojenie svet a dieťa
- Deti učia svoje zvieratká
- Rozoznávajú hudby
- Dieťa pred kamerou
- Deti v prírode
- Súťaž, meranie síl
- Vedomostná liga, súťaž...
- Liga avatarov
- Súťaž v závislosti od veku
- Keď dieťa postúpi na istú úroveň, je mu dovolené využívať v miestach, kde sa kedysi učil
- Networking nemusí byť v prvom priblížení
- 2D grafika
- Zaujímavý spôsob pohybu po svete
- 3. Tívek
- Skupiny hrou
- Odovzdávanie informácií a pridávanie hodnoty