

Slovenská technická univerzita

Fakulta informatiky a informačných technológií

Ilkovičova 3, 842 16 Bratislava 4

Znalostný manažment na báze technológie .NET

(Tímový projekt)

Dokumentácia k riadeniu projektu

Odbor: Softvérové inžinierstvo

Autori: Bc. Ondrej Hirjak

Bc. Peter Nociar

Bc. Michal Okresa

Bc. Ľuboš Pazdera

Bc. Juraj Petráš

Bc. Richard Schwartz

Tím: Lucky Number 7

Dátum: 16. novembra 2006

Obsah

1	Úvod	1 - 1
2	Ponuka	2 - 1
2.1	Úvod	2 - 1
2.2	Zadanie projektu	2 - 2
2.3	Tím	2 - 3
2.4	Motivácia	2 - 5
2.5	Predstava riešenia projektu	2 - 6
2.6	Odhad zdrojov	2 - 7
2.7	Príloha A – Rozvrh členov tímu	2 - 8
2.8	Príloha B – Priority tém	2 - 9
3	Plán projektu	3 - 1
4	Úlohy členov tímu	4 - 1
4.1	Krátkodobé úlohy	4 - 1
4.2	Dlhodobé úlohy	4 - 2
4.3	Autori jednotlivých častí inžinierskeho diela	4 - 3
4.3.1	<i>Dokumentácia</i>	4 - 3
5	Záznamy zo stretnutí	5 - 1
5.1	Zápis zo stretnutia č. 1	5 - 1
5.2	Zápis zo stretnutia č. 2	5 - 2
5.3	Zápis zo stretnutia č. 3	5 - 5
5.4	Zápis zo stretnutia č. 4	5 - 8
5.5	Zápis zo stretnutia č. 5	5 - 10
5.6	Zápis zo stretnutia č. 6	5 - 12
5.7	Zápis zo stretnutia č. 7	5 - 15
5.8	Zápis zo stretnutia č. 8	5 - 17
5.9	Zápis zo stretnutia č. 9	5 - 19

Prílohy

- Príloha A – Šablóna zápisu zo stretnutia
- Príloha B – Šablóna preberacieho protokolu
- Príloha C – Používané programovacie štandardy pri tvorbe zdrojových kódov
- Príloha D – Používané programovacie štandardy pri tvorbe zdrojových kódov
- Príloha E – Posudok tímu č. 5 na našu technickú dokumentáciu
- Príloha F – Posudok nášho tímu na technickú dokumentáciu tímu č. 5
- Príloha G – Reakcia na posudok v prílohe E

1 Úvod

V predkladanom dokumente sa nachádzajú dokumenty súvisiace s riadením tímového projektu tímu č. 7, ktorý rieši projekt „Znalostný manažment na báze technológie .NET“. V kapitole 2 sa nachádza ponuka na tento projekt, ktorá bola odovzdaná v 3. týždni zimného semestra. V kapitole 3 je možné nájsť plán projektu. Pridelenie úloh jednotlivým členom sa nachádza v kapitole 4. V kapitole 5 sú všetky zápisy zo stretnutí v chronologickom poradí.

2 Ponuka

2.1 Úvod

Tento dokument obsahuje ponuku na vypracovanie tímového projektu Znalostný manažment na báze technológie .NET v rámci predmetu Tvorba softvérového systému v tíme.

e-mail tímu: lucky_team_07@googlegroups.com

2.2 Zadanie projektu

Vo vlne záujmu o znalostnú spoločnosť a znalostnú ekonomiku vznikajú aj zaujímavé štúdie a návrhy projektov znalostného riadenia projektov alebo celých spoločností. Zatiaľ však chýbajú adekvátne prostriedky a nástroje na ich vývoj, pretože aj moduly takých systémov ako je SAP potrebujú doprogramovanie a parametrizáciu pre potreby používateľa. Preto aj naďalej zostáva cieľom vyvíjať prostriedky pre efektívne spracovanie znalostí, ich deskripciu, relácie k ostatným znalostiam a doménam, ako aj procedúry, obsahujúce znalosť, alebo aplikáciu znalostí aj s prihliadnutím na neurčitost'.

Úlohou tímového projektu preto bude vytvoriť modul znalostného manažmentu do produktu Gratex Knowledge Office pomocou technológie .NET. Základné požiadavky a kritériá, ktoré by mal produkt spĺňať:

- ukladanie znalostí ako poznatkov a skúseností expertov pomocou grafického rozhrania manuálne alebo automatizovane do centrálne riadenej bázy znalostí a informácií,
- deskripcia v rôznych formách a štruktúrach - štruktúrované informácie v dynamickej forme (XML, rámce), manipulácia so znalosťami, ich indexovanie a vyhľadávanie, reprezentácia znalostí, uchovávanie a vyhľadávanie dokumentov,
- rešpektovanie pravidiel a oprávnení, resp. povinností (security model, workflow manažment),
- previazanosť informačných aktív v čase (podpora verzií), v informačnom priestore (krížové referencovanie entít), v hierarchii (podpora viacerých stromových štruktúr),
- nepopierateľnosť a auditovateľnosť aktivít (User certificate),
- akceptácia cudzích informačných entít (prílohy, full index),
- komunikácia s produktmi tretích strán (aj ich prostredníctvom),
- osobitný prístup k informáciám pre jednotlivca (user defined views/queries),
- zabezpečenie pomocou autentifikácie (basic, integrated), WebServices / SOAP cez HTTP/S, X 509.v3 → Certifikáty (podpisovanie dokumentov a transakcií), oddelenej administrácie a štruktúrovanej bezpečnosti dokumentu (encrypted_properties → attachments), integrácie s VSS (správa dokumentov, verzií a oddelená security policy), prihlasovania na viacerých úrovniach (NTFS, IIS, DB, Klient, Dokument), možnosti skrytej synchronizácie (WebService, SMTP S/MIME), integrovanej kontroly konzistencie + online zálohovanie, podpory viacerých organizačných štruktúr (hierarchií), archivácie / replikácie do relačných DB (SQL).

Aplikácia by mala dovoliť komunikáciu medzi používateľmi a preto bude pracovať v počítačovej sieti vo forme klient-server (N-Tier architektúra: DB - workflow server - web server - client), ponúkajúc webové služby a komunikáciu nad protokolom HTTP, XML, využívajúc notifikácie pomocou e-mailov. Dáta budú ukladané do štandardnej relačnej bázy dát, ktorá bude obsahovať objektovú a znalostnú paradigmu v aplikačnej medzivrstve.

2.3 Tím

Náš tím pozostáva zo šiestich ľudí. Vychádzajúc zo získaného vzdelania, každý člen má predpoklady na zvládnutie tohto projektu. Pracovné pôsobenie jednotlivých členov v komerčnej oblasti rozšírilo ich odborné znalosti. Takto každý člen prichádza s iným know – how, čo je výhodou pri spoločnom riešení problémov. Viacerí členovia nášho tímu už mali v minulosti možnosť spolupracovať s ostatnými členmi na školských, súkromných a komerčných projektoch. To dáva dobré predpoklady pre úspešné zvládnutie tímového projektu. Členmi tímu sú:

Bc. Ondrej Hirjak

Bakalárske štúdium absolvoval na FIIT STU v Bratislave. Vyštudoval študijný odbor Informatika, výberový blok Softvérové inžinierstvo. Má skúsenosti v programovaní v jazykoch C/C++, C#, pracoval s technológiami ASP.NET, MS SQL Server, OpenGL. V rokoch 2003 a 2004 úspešne reprezentoval fakultu na regionálnom kole súťaže v programovaní ACM. V komerčnej sfére sa podieľal na analýze a vývoji webovej aplikácie na vnútorné použitie finančným ústavom.

Bc. Peter Nociar

Absolvoval bakalárske štúdium na FIIT STU, odbor Informatika so špecializáciou na softvérové inžinierstvo. Počas bakalárskeho štúdia a praxe vo firmách zaoberajúcich sa tvorbou softvéru získal znalosti v programovacích jazykoch C, C++, PHP, SQL (MySQL, PostgreSQL) a čiastočne C# a Java. Má bohaté skúsenosti s tvorbou webových aplikácií na báze technológií HTML, DHTML, CSS, JavaScript. Má skúsenosti s prácou vo viacerých vývojových prostrediach ako sú Microsoft Visual Studio, Zend Studio, Eclipse, Macromedia Dreamweaver.

Bc. Michal Okresa

Absolvoval bakalárske štúdium na FIIT STU, odbor Informatika so špecializáciou na softvérové inžinierstvo. V rámci záverečného projektu bakalárskeho štúdia sa zaoberal analýzou problematiky automatizovaného testovania v procese výučby a vyvinul multiplatformový softvérový prototyp three-tier systému s využitím platformy .NET. Má skúsenosti s rôznymi programovacími a skriptovacími jazykmi, pričom posledné obdobie aktívne využíva C/C++, C# a skriptovanie pre Bash shell. Z databázových systémov dobre pozná MySQL a PostgreSQL. Skúsenosti s prácou v tíme nadobúdal už od strednej školy v rámci rôznych komerčných a opensource projektov, pri ktorých sa oboznámil okrem iného s SCM nástrojmi CVS, Subversion, GIT a modelovacím jazykom UML..

Bc. Ľuboš Pazdera

Bakalárske štúdium absolvoval na FIIT STU v Bratislave v odbore Informatika, výberový blok Softvérové inžinierstvo. Ako bakalársku prácu vytváral expertný systém na

administráciu programov pod unixom, z čoho vyplývajú jeho skúsenosti so znalostným inžinierstvom. Skúsenosti má s technológiou .NET jazyk C#, ASP.NET, C++, MS SQL Server, PostgreSQL, UML. V komerčnej sfére pôsobí ako Technical architect rôznych, najmä webových projektov.

Bc. Juraj Petráš

Bakalárske štúdium absolvoval na FIIT STU v Bratislave. Vyštudoval študijný odbor Informatika, výberový blok Počítačové systémy a siete. Má skúsenosti v programovaní v jazykoch C/C++, C#, HTML, PHP, JavaScript, CSS, Visual Basic, SQL a UML. Pracuje s technológiami ASP .NET, ADO .NET a MS SQL Server. V rokoch 2003 a 2004 úspešne reprezentoval fakultu na regionálnom kole súťaže v programovaní ACM. V roku 2006 sa zúčastnil na Česko-slovenskom kole súťaže Imagine Cup, kde obsadil 3. miesto. V komerčnej sfére sa počas rok dlhej praxe podieľal na analýze a vývoji document management systému na platforme .NET Framework.

Bc. Richard Schwartz

Bakalárske štúdium absolvoval na FIIT STU v Bratislave. Vyštudoval študijný odbor Informatika, výberový blok Počítačové systémy a siete. Má skúsenosti v programovaní v jazykoch C/C++, PL/SQL, prehľad v technológiách ASP.NET, MS-SQL a Oracle. Rovnako má skúsenosti s jazykom UML. V rokoch 2003 a 2004 úspešne reprezentoval fakultu na regionálnom kole súťaže v programovaní ACM. V komerčnej sfére sa podieľal na analýze, návrhu a vývoji e-Portálu na riadenie prenosov elektrickej energie so zahraničím. V súčasnosti pôsobí ako Project manager na viacerých projektoch, kde riadi tím ľudí a komunikáciu so zákazníkmi.

2.4 Motivácia

Všetci členovia tímu už pracovali na projektoch rôzneho zamerania aj rozsahu. Motiváciou k výberu projektu je jeho inovatívnosť a prínos. Tento projekt nám ponúka možnosť overiť si schopnosti a skúsenosti, ktoré sme doteraz nadobudli, ako aj získať nové. Z charakteristiky problému je zrejmé, že výsledný produkt by mal nájsť uplatnenie v praxi. Táto skutočnosť ako aj použitie moderných technológií a možnosť spolupracovať s odborníkmi z praxe ovplyvnila náš výber až do vypracovania tejto ponuky. O tento projekt máme všetci prioritný záujem.

2.5 Predstava riešenia projektu

Z doteraz zistených informácií o tomto projekte, ktoré sme získali konzultáciou s jeho vedúcim vyplynulo, že presná téma, ktorou by sme sa mali zaoberať sa dohodne až pri ďalších stretnutiach. Preto zatiaľ nie je možné urobiť hrubý návrh systému.

Náš tím pripraví k existujúcemu systému, ktorý je používaný v spoločnosti Gratex, ďalší modul. Z toho vyplýva, že budeme spolupracovať s tvorcami existujúceho systému ako aj s ďalšími odborníkmi. Pravdepodobne sa bude jednať o modul na báze znalostí, ktorý bude schopný pripravovať a spravovať zmluvy k projektom spoločnosti. Mal by zabezpečovať, aby v celom procese vykonávania operácie neboli vynechané dôležité kroky.

Architektúra a použitá technológia pre náš modul budú dohodnuté s vedúcim projektu po tom, ako sa definitívne určí rozsah funkčností, ktoré bude náš modul schopný vykonávať. Rovnako predpokladáme konzultácie s ďalšími odborníkmi z daného oboru.

Výsledkom projektu bude funkčný modul schopný vykonávať dohodnuté funkčnosti.

2.6 Odhad zdrojov

Pri odhade potrebných zdrojov musíme brať do úvahy dva fakty. Prvým z nich je skutočnosť, že produkt Gratex Knowledge Office je v praxi používaný softvérový systém a nie experimentálne riešenie na pôde fakulty. Druhým dôležitým faktorom ovplyvňujúcim naše úvahy je fakt, že projekt predstavuje doplnenie existujúceho systému o ďalší modul. Preto predpokladáme nadviazanie na pracovné postupy a technológie, ktoré sú používané firmou Gratex pri vývoji Gratex Knowledge Office. Jedná sa hlavne o technológie spoločnosti Microsoft, súhrne označované ako .NET. V prípade potreby sú členovia tímu po konzultáciách prístupní dohode pre zmenu technológie. V takom prípade naším cieľom bude minimalizovať náklady na vývoj použitím voľne dostupných riešení z kategórie open source. V prípade použitia platformy .NET je na vývoj ideálne použiť MS Visual Studio 2005. To na svoj beh potrebuje operačný MS Windows 2000 / XP. Ak by sa ako implementačné prostredie nezvolila platforma .NET, na vývoj by sa použili prislúchajúce nástroje. Táto situácia by však bola dopredu konzultovaná, resp. vyžiadaná firmou Gratex. Hardvér potrebný na vývoj .NET aplikácií je v súčasnosti každý moderný osobný počítač. Na tento účel by mali postačovať prostriedky softvérového štúdia FIIT. Pre prácu na tímovom projekte predpokladáme trojhodinové stretnutia s vedúcim projektu na mieste podľa vzájomnej dohody. Zátťaž v človekohodinách na jednotlivých členov tímu sa môže v jednotlivých fázach líšiť do značnej miery a preto odhad 120 až 150 človekohodín považujeme len ako orientačný.

2.7 Príloha A – Rozvrh členov tímu

	7:20 - 8:10	8:15 - 9:05	9:15 - 10:05	10:10 - 11:00	11:10 - 12:00	12:05 - 12:55	13:05 - 13:55	14:00 - 14:50	15:00 - 15:50	15:55 - 16:45	16:55 - 17:45	17:50 - 18:40
Po		1. preferovaný čas				MO				všetci		
Ut	OH		JP, RS						OH, ĽP			
St	OH, ĽP, MO, PN					PN						
Št		všetci							všetci			
Pi		PN		2. preferovaný čas								

Vysvetlenie rozvrhu – sivou podfarbené časy sú vyplnené školskou činnosťou členov tímu. Nepodfarbené časy sú mimoškolská študijná činnosť. Nami preferované časy sme zoradili podľa priority (najlepšiemu zodpovedá priorita 1). V rozvrhu sú použité skratky mien členov tímu:

OH – Ondrej Hirjak

PN – Peter Nociar

MO – Michal Okresa

ĽP – Ľuboš Pazdera

JP – Juraj Petráš

RS – Richard Schwartz

2.8 Príloha B – Priority tém

Nasleduje zoznam tém zoradených podľa klesajúcej priority:

1. Knowledge Office
2. PROJEKTY
3. WRAPPER
4. EuroPrix
5. TESTY

3 Plán projektu

Cieľom tejto kapitoly je zachytiť časový aspekt riadenia projektu. Nachádzajú sa tu časové harmonogramy a plány, ktoré sme definovali počas práce na projekte.

Zimný semester

Týždeň Činnosť

1. vytvorenie tímu • výber témy
vypracovanie ponuky
výber názvu tímu
2. odovzdanie a prezentácia ponuky (2. 10. 2006)
3. oboznámenie sa s problematikou
pridelenie úloh jednotlivým členom tímu
analyzovanie doménovej oblasti
vytvorenie webovej stránky tímu
4. analýza problému
špecifikácia požiadaviek
analýza znalostných a vyhľadávacích systémov
5. analýza problému
podrobná špecifikácia funkcií systému a stanovanie ich priority (funkcie s vyššou prioritou budú implementované pred funkciami s nižšou prioritou)
podrobná špecifikácia údajov v systéme
6. hrubý návrh architektúry systému
nasadenie NetOffice (Project Management System)
7. dokončenie hrubého návrhu
vytváranie projektovej dokumentácie k prvému kontrolnému bodu
8. kompletizácia dokumentácie
odovzdanie dokumentácie (16.11.2006)
9. vytvorenie posudku analýzy, špecifikácie a hrubého návrhu iného tímu
odovzdanie posudku analýzy, špecifikácie a hrubého návrhu iného tímu (24. 11. 2006)
10. podrobnejší návrh (dátový a funkčný model)
dopracovanie zistených nedostatkov
návrh prototypu vybraných častí
rozdelenie práce na prototype
implementácia prototypu vybraných častí
11. implementácia prototypu vybraných častí
testovanie prototypu
12. testovanie prototypu
integrácia jednotlivých častí prototypu
vytvorenie používateľskej príručky k prototypu

13. odovzdanie prototypu vybraných častí systému spolu s dokumentáciou (18. 12. 2006)
používateľská prezentácia prototypu (18. 12. 2006 – 21. 12. 2006)

4 Úlohy členov tímu

4.1 Krátkodobé úlohy

Krátkodobé úlohy sú úlohy stanovené na pravidelných stretnutiach tímu.

ID	Úloha	Zodpovedný	Zadaná	Termín	Stav
2.1	Zaslať mail o pridelených pozíciách vedúcemu projektu	Ľuboš	16.10.2006	23.10.2006	Splnená. (19.10.2006)
2.2	Vypracovať maticu úloh a etáp	Ľuboš	16.10.2006	23.10.2006	Čiastočne splnená. (19.10.2006) (dopracuje sa neskôr)
2.3	Vytvorenie webovej prezentácie a loga tímu	Juraj	16.10.2006	23.10.2006	Splnená. (21.10.2006)
2.4	Získať príklady zmlúv a dokumentácií z Gratexu	Ivan Polášek	16.10.2006	23.10.2006	Zmluvy sa realizovať nebudú, príklad dokumentácie dodá Vladimír Petráš Zrušená.
2.5	Zistiť know-how vlastností ZS a možnosti výberu	všetci	16.10.2006	23.10.2006	Splnená. (23.10.2006)
2.6	Zistiť know-how o VS a indexácii	všetci	16.10.2006	23.10.2006	Splnená (23.10.2006)
2.7	Integrovanie s GKO (návšteva v Gratexe)	Ivan Polášek	16.10.2006	23.10.2006	Splnená. (23.10.2006)
3.1	Zmeniť dohodnutý termín stretnutia s prof. Kelemenom (pôvodne dohodnutý termín (17.11.2006) je po odovzdaní analýzy, špecifikácie a návrhu (16.11.2006))	Ivan Polášek	16.10.2006	16.10.2006	Splnená. (16.10.2006)
3.2	Dodať príklady dokumentácií	Gratex	16.10.2006	9.11.2006	Čakáme na splnenie
3.3	Preštudovať materiály (pdf), ktoré nám o znalostnom managemente dodal Ivan Polášek a pripraviť podklady pre jednu kapitolu analýzy	všetci	16.10.2006	17.11.2006	Splnená. (8.11.2006)
3.4	Pripraviť kapitolu analýza (podľa štruktúry uvedenej v tomto zápise)	všetci	16.10.2006	16.10.2006	Splnená. (16.10.2006)
3.5	Premyslieť a pripraviť draft návrhu	všetci	16.10.2006	16.10.2006	Splnená (8.11.2006)
3.6	Napísať zápis zo stretnutia	Rišo	16.10.2006	23.10.2006	Splnená. (8.11.2006)
3.7	Predviesť možnosti Logical Framework	V. Petráš	16.10.2006	23.10.2006	Splnená. (8.11.2006)
4.1	Umiestniť na web všetky materiály a pravidelne ho aktualizovať.	Juraj	08.11.2006	15.11.2006	Splnená. (15.11.2006)
4.2	Preskúmať možnosť spolupráce CLIPS a Protégé	Juraj	08.11.2006	15.11.2006	Splnená. (15.11.2006)
4.3	Pripraviť 2 – 3 návrhy na test cases	všetci	08.11.2006	15.11.2006	Rozpracovaná. (15.11.2006)

4.4	Odovzdať dokumentáciu	všetci	08.11.2006	16.11.2006	Splnená. (16.11.2006)
4.5	Preštudovať prácu p. Pavlaka	všetci	08.11.2006	26.11.2006	Splnená. (26.11.2006)
5.1	Dokončiť analýzy	všetci	13.11.2006	15.11.2006	Splnená. (15.11.2006)
5.2	Finálna verzia dokumentu - kompletovanie	Rišo	13.11.2006	16.11.2006	Splnená. (16.11.2006)
5.3	Hrubý návrh	Mišo	13.11.2006	15.11.2006	Splnená. (15.11.2006)
5.4	Spísanie kódových štandardov	Noco	13.11.2006	15.11.2006	Splnená. (15.11.2006)
5.5	Šablóny zápisov zo stretnutí	Rišo	13.11.2006	15.11.2006	Zrušená. (15.12.2006)
5.6	Analýza CALO	Juro	13.11.2006	15.11.2006	Splnená. (15.11.2006)
5.7	Analýza CYC	Hiro	13.11.2006	15.11.2006	Splnená. (15.11.2006)
5.8	Príklad použitia systému	Ľubo	13.11.2006	16.11.2006	Splnená. (16.11.2006)
5.9	Kúpiť rýchloviazač a vytlačiť	Rišo	13.11.2006	16.11.2006	Splnená. (16.11.2006)
6.1	Formálny popis príkladu	Juro a Mišo	22.11.2006	29.11.2006	Splnená. (29.11.2006)
6.2	Príklad inferenčného mechanizmu (nemusí obsahovať učenie)	všetci	22.11.2006	06.12.2006	Rozpracovaná.
6.3	Prototyp v abstraktnej forme a zopár pravidiel v CLIPS na jeho otestovanie	všetci	22.11.2006	13.12.2006	Rozpracovaná.
6.4	Vytvorenie metamodelu dokumentu	Rišo a Hiro	22.11.2006	29.11.2006	Splnená. (29.11.2006)
7.1	Pridať kroky algoritmu do dokumentu a zaslať mailom	Mišo	29.11.2006	30.11.2006	Splnená. (30.11.2006)
8.1	Príprava projektovej dokumentácie na odovzdanie + reakcie na posudok	Rišo	06.12.2006	18.12.2006	Rozpracovaná.
8.2	Príprava knižnice nad CLIPS a rozbehovanie pravidiel v CLIPSe	Ľubo	06.12.2006	13.12.2006	Čiastočne splnená.
8.3	Príprava knižnice nad Lucene (owrapovanie)	Noco	06.12.2006	18.12.2006	Čiastočne splnená.
8.4	Formálny príklad (písmenkový) na algoritmus	Juro, Rišo, Hiro, Mišo	06.12.2006	10.12.2006	Čiastočne splnená.
8.5	Zamyslieť sa nad formálnym algoritmom	Ipo	06.12.2006	10.12.2006	Splnená. (10.12.2006)
8.6	Prípraviť sa na prof. Kelemena (argumenty...)	všetci	06.12.2006	11.12.2006	Splnená. (11.12.2006)

4.2 Dlhodobé úlohy

Ľuboš Pazdera

Vedúci tímu

Analytik a vývojár v oblasti znalostných systémov

Michal Okresa

Manažér vývoja
Analytik a vývojár

Ondrej Hirjak

Manažér podporných prostriedkov
Analytik a vývojár v oblasti data-mining-ových systémov

Peter Nociar

Analytik a vývojár v oblasti data-mining-ových systémov

Juraj Petráš

Manažér správy výstupov
Analytik a vývojár v oblasti znalostných systémov

Richard Schwartz

Manažér kvality
Analytik a vývojár

4.3 Autori jednotlivých častí inžinierskeho diela

4.3.1 Dokumentácia

Jednotlivé časti - ponuku, analýzu, špecifikáciu požiadaviek, hrubý návrh, prototyp ako aj dokumentáciu k riadeniu projektu robili vždy všetci členovia rovným dielom. Rovnaké rozdelenie sme mali v prípade analýz a realizácie prototypu.

5 Záznamy zo stretnutí

5.1 Zápis zo stretnutia č. 1

Názov projektu: Znalostný manažment na báze technológie .NET

Vedúci projektu: Ing. Ivan Polášek, PhD.

Téma stretnutia: Úvodné informatívne stretnutie

Miesto stretnutia: FIIT

Dátum stretnutia: 9. októbra 2006

Čas stretnutia: 16:00 – 16:30

Prítomní: Ondrej Hirjak
Peter Nociar
Michal Okresa
Ľuboš Pazdera
Juraj Petráš
Richard Schwartz

Prítomní hostia:

Neprítomní: Ivan Polášek

Vypracoval: Richard Schwartz

Priebeh stretnutia

- Krátke úvodné pokyny.
- Hľadanie vhodného času pre stretnutia.

Staré úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Zadaná	Termín	Stav

Nové úlohy

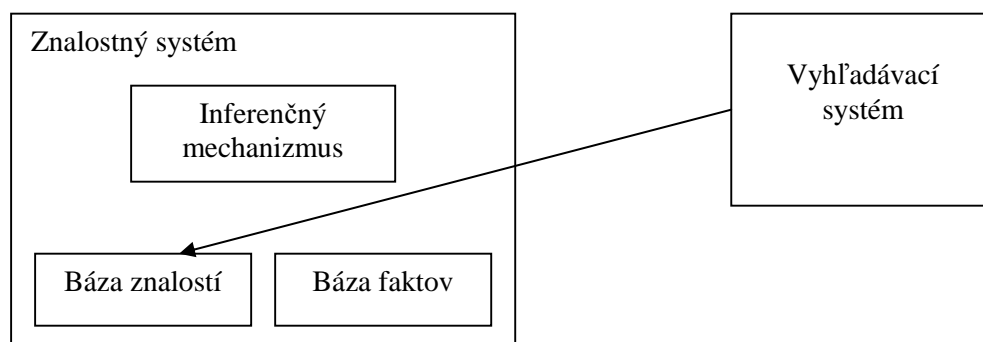
ID	Úloha	Zodpovedný	Termín

5.2 Zápis zo stretnutia č. 2

Názov projektu:	Znalostný manažment na báze technológie .NET
Vedúci projektu:	Ing. Ivan Polášek, PhD.
Téma stretnutia:	Úvodné stretnutie s pedagogickým vedúcim, hrubá špecifikácia požiadaviek kladených na systém
Miesto stretnutia:	Softvérové štúdio
Dátum stretnutia:	16. októbra 2006
Čas stretnutia:	8:15 – 10:45
Prítomní:	Ing. Ivan Polášek, PhD. Bc. Ondrej Hirjak Bc. Peter Nociar Bc. Michal Okresa Bc. Ľuboš Pazdera Bc. Juraj Petráš Bc. Richard Schwartz
Neprítomní:	
Vypracoval:	Bc. Richard Schwartz

Priebeh stretnutia

- Prediskutovanie rozdelenia do rolí, organizačné pokyny.
- Diskusia k samotnému zadaniu:
 1. výstupom má byť modul, ktorý pozná všeobecnú kostru zmluvy a na základe získaných znalostí ju upraví príp. doplní,
 2. vedúci projektu uprednostňuje čo najvšeobecnejšie riešenie (do budúca použiteľné pre iné oblasti dát),
 3. pri výbere samotného zamerania zadania sa dospelo k záveru, že pri čerpaní znalostí zo zmlúv v Gratexe bude pravdepodobne problém z dôvodu bezpečnostných predpisov Gratexu,
 4. v prípade, že by primárnou oblasťou pre získavanie dát boli zdrojové kódy, bolo by pravdepodobne potrebné dobudovanie rozhrania s nástrojom Microsoft Source Safe.
- Podľa predbežnej dohody s vedúcim tímu sa tým bude primárne zaoberať vyhľadávaním znalostí v jednej z oblastí „Zmluvy“, príp. „Dokumentácie“.
- Hrubý všeobecný návrh riešenia:



- Diskusia k načrtnutému návrhu riešenia a rozprava o vhodných nástrojoch pre tvorbu.
- Od tohto stretnutia sa bude používať pre navrhovaný systém interný názov „builder“ resp. „dataminder“.
- Spolu s vedúcim projektu sa konkretizoval očakávaný rozsah výsledného produktu (tak po zimnom ako aj letnom semestri):
 - zimný semester:
 - § analýza ZS (znalostného systému)
 - § analýza VS (vyhľadávacieho systému)
 - § analýza GKO (Gratex knowledge office)
 - § návrh ZS
 - § návrh VS
 - § prototyp ZS, VS, komunikácie s GKO
 - § dokumentácia
 - § oponentúra inému tímu
 - letný semester:
 - § implementácia VS
 - § implementácia ZS
 - § integrácia s GKO (nie je nevyhnutné ju komplexne implementovať)
- Primárnou snahou bude využiť už existujúce riešenia a vhodne ich doplniť. Preto bude potrebné venovať väčší priestor na analýzu.
- V rámci návrhu a implementácie systému a celku boli identifikované tri hlavné úlohy:
 1. Integrácia do GKO (prípadná implementácia tejto časti bude podmienená rozsahom ostatných častí)
 2. Implementácia znalostného systému
 3. Vyhľadávanie znalostí
- Stanovenie úloh do ďalšieho stretnutia a miesta budúceho stretnutia (z dôvodu potreby diskusie k téme s odborníkmi Gratexu sa stretnutie v pondelok 23.10.2006 uskutoční v budove Gratexu)

Staré úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Zadaná	Termín	Stav
	n/a				

Nové úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Termín
2.1	Zaslať mail o pridelených pozíciách vedúcemu projektu	Ľuboš	23. 10. 2006
2.2	Vypracovať maticu úloh a etáp	Ľuboš	23. 10. 2006
2.3	Vytvorenie webovej prezentácie a loga tímu	Juraj	23. 10. 2006

2.4	Získať príklady zmlúv a dokumentácií z Gratexu	Ivan Polášek	23. 10. 2006
2.5	Zistiť know-how vlastností ZS a možnosti výberu	všetci	23. 10. 2006
2.6	Zistiť know-how o VS a indexácii	všetci	23. 10. 2006
2.7	Integrovanie s GKO (návšteva v Gratexe)	Ivan Polášek	23. 10. 2006

5.3 Zázpis zo stretnutia č. 3

Názov projektu:	Znalostný manažment na báze technológie .NET
Vedúci projektu:	Ing. Ivan Polášek, PhD.
Téma stretnutia:	Špecifikácia požiadaviek kladených na systém v spolupráci s pracovníkmi Gratexu
Miesto stretnutia:	Zasadacia miestnosť Gratex, Plynárenská 7
Dátum stretnutia:	23. októbra 2006
Čas stretnutia:	8:30 – 11:30
Prítomní:	Ing. Ivan Polášek, PhD. Bc. Ondrej Hirjak Bc. Peter Nociar Bc. Michal Okresa Bc. Ľuboš Pazdera Bc. Juraj Petráš Bc. Richard Schwartz
Prítomní hostia:	Peter Dušek Peter Nagy Vladimír Petráš
Nepřítomní:	
Vypracoval:	Bc. Richard Schwartz

Priebeh stretnutia

- V. Petráš a I. Polášek predostreli svoje návrhy:
 - navrhovaný systém by mal byť adaptívny
 - interný názov na základe odporúčania prof. Kelemena bude „composer“
 - konkrétnou doménou, na ktorej sa bude prezentovať jeho funkčnosť sú dokumentácie napríklad:
 - § generovanie test-cases z use-cases
 - § vytvorenie jednotného úložiska informácií o projekte
 - § vysporiadanie sa s veľkým množstvom informácií k danej téme (vybratie podstatných vecí, atď.)
 - materiály a pomoc k prípadnej integrácii do GKO pomôže zabezpečiť Peter Dušek
 - pomoc a konzultácie v oblasti adaptívnych systémov poskytne Peter Nagy
- Odprezentovali sme našu predstavu riešenia
- Ujasnili sa pojmy redakčný (komponuje informácie) a produkčný (rozvíja informácie) systém
- Definovali sa 3 základné problémy:
 - ako sa efektívne vysporiadať s veľkými dokumentáciami
 - redakčný systém – zistí, čo všetko sa v tom množstve dokumentácií nachádza (pomôže vytvárať dokumentácie)
 - produkčný systém – zistené informácie použije na vytvorenie niečoho nového

- Prezentovali sme viacero znalostných a vyhľadávacích systémov a prediskutovali ich možné využitie (zhodli sme sa predbežne na CLIPS (ZS) a Lucéne (VS) prípadne na aplikovaní niektorých pravidiel datamining)
- Na riadenie projektu sme navrhli použiť MS Project, V. Petráš navrhol použiť Logical Framework a pripraví k nemu materiály
- Závěry, na ktorých sme sa zhodli:
 - bude sa jednať o standalone aplikáciu, nie modul
 - vstup aplikácie môže byť abstrahovaný, transformačné matice bude možné dopracovať neskôr, budeme teda vytvárať metamodel a metavstup
 - nebudeme robiť integráciu s GKO
 - zatiaľ presne nie je určené, či pôjde o redakčný alebo produkčný systém
 - prototypom (produkt zimného semestra) môže byť napríklad algoritmus v papierovej podobe
- Pripravíme prvú verziu kapitoly analýza, ktorá by mohla pozostávať z podkapitol (používať veľa citácií...):
 - 1. Úvod do knowledge managementu
 - 1.1 Use-cases
 - 2. Úvod do znalostných systémov
 - 2.1 CLIPS (možnosti, skúška malého príkladu, ...)
 - 2.2 Protégé (možnosti, skúška malého príkladu, sémantická sieť, ontológie, ...)
 - 2.3 Ďalšie prostredia (najmä Jess, k ostatným linky a dôvody, prečo nie...)
 - 3. Úvod do vyhľadávacích systémov
 - 3.1 Lucéne .NET
 - 3.2 Gnome Datamine / MLC++
 - 3.3 Inšpirácia k získavaniu znalostí, Beyes

Staré úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Zadaná	Termín	Stav
2.1	Zaslať mail o pridelených pozíciách vedúcemu projektu	Ľuboš	16.10.2006	23.10.2006	Splnená (19.10.2006)
2.2	Vypracovať maticu úloh a etáp	Ľuboš	16.10.2006	23.10.2006	Čiastočne splnená (19.10.2006) (dopracuje sa neskôr)
2.3	Vytvorenie webovej prezentácie a loga tímu	Juraj	16.10.2006	23.10.2006	Splnená (21.10.2006)
2.4	Získať príklady zmlúv a dokumentácií z Gratexu	Ivan Polášek	16.10.2006	23.10.2006	Zmluvy sa realizovať nebudú, príklad dokumentácie dodá Vladimír Petráš
2.5	Zistiť know-how vlastností ZS a možnosti výberu	všetci	16.10.2006	23.10.2006	Splnená (23.10.2006)
2.6	Zistiť know-how o VS a indexácii	všetci	16.10.2006	23.10.2006	Splnená (23.10.2006)
2.7	Integrovanie s GKO (návšteva v Gratexe)	Ivan Polášek	16.10.2006	23.10.2006	Splnená (23.10.2006)

Nové úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Termín
3.1	Zmeniť dohodnutý termín stretnutia s prof. Kelemenom (pôvodne dohodnutý termín (17.11.2006) je po odovzdaní analýzy, špecifikácie a návrhu (16.11.2006))	Ivan Polášek	26.10.2006
3.2	Dodať príklady dokumentácií	V. Petráš	30.10.2006
3.3	Preštudovať materiály (pdf), ktoré nám o znalostnom managemente dodal Ivan Polášek a pripraviť podklady pre jednu kapitolu analýzy	všetci	6.11.2006
3.4	Pripraviť kapitolu analýza (podľa štruktúry uvedenej v tomto zápise)	všetci	6.11.2006
3.5	Premyslieť a pripraviť draft návrhu	všetci	6.11.2006
3.6	Napísať zápis zo stretnutia	Rišo	23.10.2006
3.7	Predviesť možnosti Logical Framework	V. Petráš	6.11.2006

5.4 Zápis zo stretnutia č. 4

Názov projektu:	Znalostný manažment na báze technológie .NET
Vedúci projektu:	Ing. Ivan Polášek, PhD.
Téma stretnutia:	Prezentácia prvých výsledkov analýzy a návrhu
Miesto stretnutia:	Zasadacia miestnosť Gratex, Plynárenská 7
Dátum stretnutia:	8. novembra 2006
Čas stretnutia:	16:00 – 18:30
Prítomní:	Ivan Polášek Ondrej Hirjak Peter Nociar Michal Okresa Ľuboš Pazdera Juraj Petráš Richard Schwartz
Prítomní hostia:	Vladimír Petráš
Neprítomní:	
Vypracoval:	Richard Schwartz

Priebeh stretnutia

- Prezentovali sa nasledujúce výsledky analýzy:
 - Úvod do KM – prezentoval Richard Schwartz
 - ZS – prezentovali Ľuboš Pazdera a Juraj Petráš
 - VS – prezentovali Ondrej Hirjak a Peter Nociar.
- Oboznámili sme vedúceho projektu s výsledkami bádania v materiáloch, ktoré nám poskytol na minulom stretnutí. Najvhodnejšia sa javí byť dizertačná práca na tému „Visual Knowledge Management With Adaptable Document Maps“
- Prezentovali sme našu konkrétnejšiu predstavu návrhu a konfrontovali ju s požiadavkami zákazníka. Venovali sme sa aj otázkam:
 - Budú všetky dokumenty v DB ako bloby resp. neštruktúrované dokumenty? Tejto otázke sa bude venovať detailnejšia analýza.
 - Náš program bude vyhľadávať v metadokumentoch dokumentov (podľa metamodelu). Prevodné matice nebudeme implementovať.
 - Vladimír Petráš navrhol, aby sa vo väčšej miere používal rozum používateľa (napr. aj na učenie).
 - Budeme sa venovať príprave test cases.
 - Program by nemal mať formu editora (skôr do hotovj šablóny dopĺňať dáta).
- Poukázali sme na kritické časti v návrhu:
 - návrh metamodelu,
 - určenie ratingu, podľa ktorého sa bude vyhľadávať,
 - nájdenie vhodnej reprezentácie znalostí pre ZS.
- Dohodli sme sa na zvýšení periodicity odovzdávania si informácií aj výstupov (všetky majú byť aj na webe).
- Podobnou problematikou sa zaoberal aj P. Pavlak, jeho prácu si naštudujeme.

- O najbližšom plánovanom stretnutí sa ešte budeme informovať.

Staré úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Zadaná	Termín	Stav
2.2	Vypracovať maticu úloh a etáp	Ľuboš	16.10.2006	23.10.2006	Čiastočne splnená (19.10.2006) (dopracuje sa neskôr)
2.4	Získať príklady zmlúv a dokumentácií z Gratexu	Ivan Polášek	16.10.2006	23.10.2006	Zrušená - Zmluvy sa realizovať nebudú, príklad dokumentácie dodá Vladimír Petráš
3.1	Zmeniť dohodnutý termín stretnutia s prof. Kelemenom (pôvodne dohodnutý termín (17.11.2006) je po odovzdaní analýzy, špecifikácie a návrhu (16.11.2006))	Ivan Polášek	16.10.2006		Zatiaľ nemáme informáciu o príchode p. profesora
3.2	Dodať príklady dokumentácií	Gratex	16.10.2006	9.11.2006	Čakáme na splnenie
3.3	Preštudovať materiály (pdf), ktoré nám o znalostnom managemente dodal Ivan Polášek a pripraviť podklady pre jednu kapitolu analýzy	všetci	16.10.2006	17.11.2006	Splnená (8.11.2006)
3.4	Pripraviť kapitolu analýza (podľa štruktúry uvedenej v tomto zápise)	všetci	16.10.2006		Pracuje sa na nej.
3.5	Premyslieť a pripraviť draft návrhu	všetci	16.10.2006		Splnená (8.11.2006)
3.6	Napísať zápis zo stretnutia	Rišo	16.10.2006	23.10.2006	Splnená (8.11.2006)
3.7	Predviesť možnosti Logical Framework	V. Petráš	16.10.2006	23.10.2006	Splnená (8.11.2006)

Nové úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Termín
4.1	Umiestniť na web všetky materiály a pravidelne ho aktualizovať.	Juraj Petráš	15.11.2006
4.2	Preskúmať možnosť spolupráce CLIPS a Protégé	Juraj Petráš	15.11.2006
4.3	Pripraviť 2 – 3 návrhy na test cases	všetci	15.11.2006
4.4	Odovzdať dokumentáciu	všetci	16.11.2006
4.5	Preštudovať prácu p. Pavlaka	všetci	15.11.2006

5.5 Zápis zo stretnutia č. 5

Názov projektu:	Znalostný manažment na báze technológie .NET
Vedúci projektu:	Ing. Ivan Polášek, PhD.
Téma stretnutia:	Rozdelenie úloh vedúce k odovzdaniu analýzy a návrhu
Miesto stretnutia:	Študentské domovy Mladosť
Dátum stretnutia:	13. novembra 2006
Čas stretnutia:	8:00 – 10:00
Prítomní:	Ondrej Hirjak Peter Nociar Michal Okresa Ľuboš Pazdera Juraj Petráš Richard Schwartz
Prítomní hostia:	
Neprítomní:	Ivan Polášek
Vypracoval:	Richard Schwartz

Priebeh stretnutia

- Spísanie vecí, ktoré má obsahovať dokumentácia.
- Rozdelenie práce (viď úlohy).
- Prediskutovanie detailov k návrhu riešenia.

Staré úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Zadaná	Termín	Stav
2.2	Vypracovať maticu úloh a etáp	Ľuboš	16.10.2006	23.10.2006	Čiastočne splnená (19.10.2006) (dopracuje sa neskôr)
3.1	Zmeniť dohodnutý termín stretnutia s prof. Kelemenom (pôvodne dohodnutý termín (17.11.2006) je po odovzdaní analýzy, špecifikácie a návrhu (16.11.2006))	Ivan Polášek	16.10.2006		Zatiaľ nemáme informáciu o príchode p. profesora
3.2	Dodať príklady dokumentácií	Gratex	16.10.2006	9.11.2006	Čakáme na splnenie
3.4	Prípraviť kapitolu analýza (podľa štruktúry uvedenej v tomto zápise)	všetci	16.10.2006		Pracuje sa na nej
4.1	Umiesť na web všetky materiály a pravidelne ho aktualizovať.	Juraj	08.11.2006	15.11.2006	Priebežne na nej pracujeme
4.2	Preskúmať možnosť spolupráce CLIPS a Protégé	Juraj	08.11.2006	15.11.2006	
4.3	Prípraviť 2 – 3 návrhy na test cases	všetci	08.11.2006	15.11.2006	
4.4	Odovzdať dokumentáciu	všetci	08.11.2006	16.11.2006	
4.5	Preštudovať prácu p. Pavlaka	všetci	08.11.2006		

Nové úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Termín
5.1	Dokončiť analýzy	všetci	15.11.2006
5.2	Finálna verzia dokumentu - kompletovanie	Rišo	16.11.2006
5.3	Hrubý návrh	Mišo	15.11.2006
5.4	Spísanie kódových štandardov	Noco	15.11.2006
5.5	Šablóny zo zápisov	Rišo	15.11.2006
5.6	Analýza CALO	Juro	15.11.2006
5.7	Analýza CYC	Juro	15.11.2006
5.8	Príklad použitia systému	Ľubo	16.11.2006
5.9	Kúpiť rýchloviazač a vytlačiť	Rišo	16.11.2006

5.6 Zápis zo stretnutia č. 6

Názov projektu:	Znalostný manažment na báze technológie .NET
Vedúci projektu:	Ing. Ivan Polášek, PhD.
Téma stretnutia:	Zhodnotenie analýzy a práca na detailnom návrhu systému
Miesto stretnutia:	Zasadacia miestnosť Gratex, Plynárenská 7
Dátum stretnutia:	22. novembra 2006
Čas stretnutia:	8:15 – 11:00
Prítomní:	Ondrej Hirjak Peter Nociar Michal Okresa Ľuboš Pazdera Juraj Petráš Richard Schwartz
Prítomní hostia:	Ivan Polášek
Nepřítomní:	
Vypracoval:	Richard Schwartz, Ondrej Hirjak

Priebeh stretnutia

- Krátke zhodnotenie analýzy.
- Diskusia k navrhovanému riešeniu:
 - Bába faktov bude na začiatku prázdna.
 - Kategorizácia dokumentov:
 - § zdrojové kódy (zatiaľ nie)
 - § technická dokumentácia
 - architektúra systému
 - obrazovky
 - číselníky
 - moduly
 - dátový model
 - väzby na iné systémy
 - § prevádzková dokumentácia
 - inštalácia
 - konfigurácia
 - chybové stavy
 - manažment používateľov
 - obnovenie
 - zálohovanie
 - § používateľská príručka
 - popis systému
 - prvky obrazoviek
 - popis funkcionality
 - § popis technického a softvérového zabezpečenia

- Vyhľadavanie nad obsahovým clusterom s rozmermi vyhľadávania – obsah, rola používateľa, hľadaný dokument.
- Algoritmus učenia sa – ohodnotenie aktivity pomocou ktorej sme sa dopracovali k dokumentu.
- Metamodel je štruktúrou každého dokumentu a chápeme ho ako ontológiu zloženú z odstavcov, kapitol, príloh, ..., pričom tá bude na začiatku statická.
- Metamodel obsahuje:
 - zoznam zdrojov, ktoré boli použité pri zostavovaní tohto dokumentu,
 - zoznam kľúčových slov, ktoré boli použité pri zostavovaní tohto dokumentu,
 - sekcie, ktorých môže byť rekurzívny,
 - obsahuje zoznam kľúčových slov, podľa ktorých bola vyhľadaná.
- Metamodel by teda mal obsahovať nejaké informácie o dokumentoch, pre dodatočné informácie by ale musel ísť do bázy dokumentov.

Staré úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Zadaná	Termín	Stav
2.2	Vypracovať maticu úloh a etáp	Ľuboš	16.10.2006	16.11.2006	Na 1. semester splnená a odovzdaná v analýze
3.1	Zmeniť dohodnutý termín stretnutia s prof. Kelemenom (pôvodne dohodnutý termín (17.11.2006) je po odovzdaní analýzy, špecifikácie a návrhu (16.11.2006))	Ivan Polášek	16.10.2006	16.10.2006	Splnená.
3.2	Dodať príklady dokumentácií	Gratex	16.10.2006	9.11.2006	Nesplnená zatiaľ.
3.4	Prípraviť kapitolu analýza (podľa štruktúry uvedenej v tomto zápise)	všetci	16.10.2006	16.10.2006	Splnená.
4.1	Umiestniť na web všetky materiály a pravidelne ho aktualizovať.	Juraj	08.11.2006	15.11.2006	Splnená.
4.2	Preskúmať možnosť spolupráce CLIPS a Protégé	Juraj	08.11.2006	15.11.2006	Splnená.
4.3	Prípraviť 2 – 3 návrhy na test cases	všetci	08.11.2006	15.11.2006	Rozpracovaná.
4.4	Odovzdať dokumentáciu	všetci	08.11.2006	16.11.2006	Splnená.
4.5	Preštudovať prácu p. Pavlaka	všetci	08.11.2006	26.11.2006	Splnená.
5.1	Dokončiť analýzy	všetci	13.11.2006	15.11.2006	Splnená.
5.2	Finálna verzia dokumentu - kompletovanie	Rišo	13.11.2006	16.11.2006	Splnená.
5.3	Hrubý návrh	Mišo	13.11.2006	15.11.2006	Splnená.
5.4	Spísanie kódových štandardov	Noco	13.11.2006	15.11.2006	Splnená.
5.5	Šablóny zápisov zo stretnutí	Rišo	13.11.2006	15.11.2006	Zrušená.
5.6	Analýza CALO	Juro	13.11.2006	15.11.2006	Splnená.
5.7	Analýza CYC	Hiro	13.11.2006	15.11.2006	Splnená.
5.8	Príklad použitia systému	Ľubo	13.11.2006	16.11.2006	Splnená.
5.9	Kúpiť rýchloviazáč a vytlačiť	Rišo	13.11.2006	16.11.2006	Splnená.

Nové úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Termín
6.1	Formálny popis príkladu	Juro a Mišo	29.11.2006
6.2	Príklad inferenčného mechanizmu (nemusí obsahovať učenie)	všetci	06.12.2006
6.3	Prototyp v abstraktnej forme a zopár pravidiel v CLIPS na jeho otestovanie	všetci	13.12.2006
6.4	Vytvorenie metamodelu dokumentu	Rišo a Hiro	29.11.2006

5.7 Zápis zo stretnutia č. 7

Názov projektu:	Znalostný manažment na báze technológie .NET
Vedúci projektu:	Ing. Ivan Polášek, PhD.
Téma stretnutia:	Formálny algoritmus
Miesto stretnutia:	Zasadacia miestnosť Gratex, Plynárenská 7
Dátum stretnutia:	29. novembra 2006
Čas stretnutia:	8:15 – 10:30
Prítomní:	Ondrej Hirjak Peter Nociar Michal Okresa Ľuboš Pazdera Juraj Petráš Richard Schwartz
Prítomní hostia:	Ivan Polášek
Neprítomní:	
Vypracoval:	Richard Schwartz

Priebeh stretnutia

- je treba zmeniť pojem atribút za iný (napríklad zväzok, množina, ...), lebo nemôžeme n veci pomenovať jedným slovom
- všetko "intuitívne" a "známe z praxe" nesmie v dokumente ostať (pred komisiou to neobstojí)
- namiesto technická dať analytická dokumentácia na strane 4 + opraviť chybu technická
- dať užívateľovi možnosť si vybrať z technická, analytická, používateľská, ... (combo box) a na druhej úrovni use case, ...
- primárne xdoc, doc, pdfiek menej a aj jary
- problém ak autor sa vola napr. Peter Banka
- mohlo by sa jednať o wizard, kde bude možnosť vybrať typ dokumentu, autori, kľúčové slova, ...
- používať užšie kľúčové slova nie ekonómia, ... ale napríklad účet,
- k modelu:
 - § zrušiť diakritiku
 - § pridať ho do dokumentu najlepšie v nejakej rozumnej postupnosti (interaction overview a potom do sekvenčných) s malým textom
 - § zmena atribút kapitoly na iné napr. kľúčové slova, zväzok, ...
 - § praktická ukážka (báza znalosti, báza faktov, báza...)

Staré úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Zadaná	Termín	Stav
2.2	Vypracovať maticu úloh a etáp	Ľuboš	16.10.2006	16.11.2006	Na 1. semester splnená a odovzdaná v analýze
3.2	Dodať príklady dokumentácií	Gratex	16.10.2006	9.11.2006	Nesplnená zatiaľ.
4.3	Pripraviť 2 – 3 návrhy na test cases	všetci	08.11.2006	15.11.2006	Rozpracovaná.
6.1	Formálny popis príkladu	Juro a Mišo	22.11.2006	29.11.2006	Splnená.
6.2	Príklad inferenčného mechanizmu (nemusí obsahovať učenie)	všetci	22.11.2006	06.12.2006	Rozpracovaná.
6.3	Prototyp v abstraktnej forme a zopár pravidiel v CLIPS na jeho otestovanie	všetci	22.11.2006	13.12.2006	Rozpracovaná.
6.4	Vytvorenie metamodelu dokumentu	Rišo a Hiro	22.11.2006	29.11.2006	Splnená.

Nové úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Termín
7.1	Pridať kroky algoritmu do dokumentu a zaslať mailom	Mišo	30.11.2006

5.8 Zápis zo stretnutia č. 8

Názov projektu: Znalostný manažment na báze technológie .NET
Vedúci projektu: Ing. Ivan Polášek, PhD.
Téma stretnutia: Formálny algoritmus
Miesto stretnutia: Zasadacia miestnosť Gratex, Plynárenská 7
Dátum stretnutia: 6. decembra 2006
Čas stretnutia: 8:15 – 10:30
Prítomní: Ondrej Hirjak
 Peter Nociar
 Michal Okresa
 Ľuboš Pazdera
 Juraj Petráš
 Richard Schwartz
Prítomní hostia: Ivan Polášek
Neprítomní:
Vypracoval: Richard Schwartz

Priebeh stretnutia

- potrebujeme ešte prototyp vo forme pár pravidiel v CLIPSe
- musí byť použitá ontológia
- CLIPSu zabezpečí okrem iného aj budúcu rozšíriteľnosť
- budúci týždeň s prof. Kelemenom 2 hodiny (navrhli sme termíny pondelok - streda)
- neurónovú sieť môžeme zakomponovať - nech zhlučuje napríklad a bude to super

Staré úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Zadaná	Termín	Stav
2.2	Vypracovať maticu úloh a etáp	Ľuboš	16.10.2006	16.11.2006	Na 1. semester splnená a odovzdaná v analýze
3.2	Dodať príklady dokumentácií	Gratex	16.10.2006	9.11.2006	Nesplnená zatiaľ.
4.3	Pripraviť 2 – 3 návrhy na test cases	všetci	08.11.2006	15.11.2006	Rozpracovaná.
6.2	Príklad inferenčného mechanizmu (nemusí obsahovať učenie)	všetci	22.11.2006	06.12.2006	Rozpracovaná.
6.3	Prototyp v abstraktnej forme a zopár pravidiel v CLIPS na jeho otestovanie	všetci	22.11.2006	13.12.2006	Rozpracovaná.
7.1	Pridať kroky algoritmu do dokumentu a zaslať mailom	Mišo	29.11.2006	30.11.2006	Splnená.

Nové úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Termín
8.1	Príprava projektovej dokumentácie na odovzdanie + reakcie na posudok	Rišo	18.12.2006
8.2	Príprava knižnice nad CLIPS a rozbehanie pravidiel v CLIPSe	Ľubo	13.12.2006
8.3	Príprava knižnice nad Lucene (owrapovanie)	Noco	18.12.2006
8.4	Formálny príklad (písmenkový) na algoritmus	Juro, Rišo, Hiro, Mišo	10.12.2006
8.5	Zamyslieť sa nad formálnym algorimom	Ipo	10.12.2006
8.6	Prípraviť sa na prof. Kelemena (argumenty...)	všetci	11.12.2006

5.9 Zázpis zo stretnutia č. 9

Názov projektu:	Znalostný manažment na báze technológie .NET
Vedúci projektu:	Ing. Ivan Polášek, PhD.
Téma stretnutia:	Formálny algoritmus
Miesto stretnutia:	Zasadacia miestnosť Gratex, Plynárenská 7 City University, Petržalka
Dátum stretnutia:	13. decembra 2006
Čas stretnutia:	8:15 – 10:30
Prítomní:	Ondrej Hirjak Peter Nociar Michal Okresa Ľuboš Pazdera Juraj Petráš Richard Schwartz
Prítomní hostia:	Ivan Polášek, Prof. Jozef Kelemen
Neprítomní:	
Vypracoval:	Richard Schwartz

Priebeh stretnutia

- prezentoval sa stav prototypu
- je potrebné dorobiť CLIPS pravidlá do budúceho týždňa
- netreba sa zaoberať GUI, stačí riadkový displej, otázky a odpovede
- prediskutovalo sa reprezentovanie znalostí a ich ukladanie ako aj prototyp ako celok
- motivačná diskusia s prof. Kelemenom

Staré úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Zadaná	Termín	Stav
2.2	Vypracovať maticu úloh a etáp	Ľuboš	16.10.2006	16.11.2006	Na 1. semester splnená a odovzdaná v analýze
3.2	Dodať príklady dokumentácií	Gratex	16.10.2006	9.11.2006	Nesplnená zatiaľ.
4.3	Prípraviť 2 – 3 návrhy na test cases	všetci	08.11.2006	15.11.2006	Rozpracovaná.
6.2	Príklad inferenčného mechanizmu (nemusí obsahovať učenie)	všetci	22.11.2006	06.12.2006	Rozpracovaná.
6.3	Prototyp v abstraktnej forme a zopár pravidiel v CLIPS na jeho otestovanie	všetci	22.11.2006	13.12.2006	Rozpracovaná.
8.1	Príprava projektovej dokumentácie na odovzдание + reakcie na posudok	Rišo	06.12.2006	18.12.2006	Rozpracovaná.
8.2	Príprava knižnice nad CLIPS a rozbehanie pravidiel v CLIPSe	Ľubo	06.12.2006	13.12.2006	Čiastočne splnená.
8.3	Príprava knižnice nad Lucene (owrapovanie)	Noco	06.12.2006	18.12.2006	Čiastočne splnená.
8.4	Formálny príklad (písmenkový) na algoritmus	Juro, Rišo, Hiro, Mišo	06.12.2006	10.12.2006	Čiastočne splnená.
8.5	Zamyslieť sa nad formálnym algoritmom	Ipo	06.12.2006	10.12.2006	Splnená
8.6	Prípraviť sa na prof. Kelemena (argumenty...)	všetci	06.12.2006	11.12.2006	Splnená

Nové úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Termín

Prílohy

Príloha A – Šablóna zápisu zo stretnutia

Príloha B – Šablóna preberacieho protokolu

Príloha C – Používané programovacie štandardy pri tvorbe zdrojových kódov

Príloha D – Používané programovacie štandardy pri tvorbe zdrojových kódov

Príloha E – Posudok tímu č. 5 na našu technickú dokumentáciu

***Príloha F – Posudok nášho tímu na technickú dokumentáciu
tímu č. 5***

Príloha G – Reakcia na posudok v prílohe E