

Zápisnica zo stretnutia č. 8

Dátum konania: 22.11.2006

Miesto konania: FIIT STU BA

Zúčastnení

Členovia tímu	Martin Kováčik	MK	Tomas Selnekovič	TS
	Peter Kohaut	PK	Juraj Staník	JST
	Ladislav Lenčucha	LL	Juraj Somorovský	JSO
Pedagóg	Ivan Kapustík	IK		
Hostia				

Téma stretnutia

Na stretnutí 22.11. sa diskutovalo o zapracovaní vybraných metód do hráča, ktoré metódy sú reálne implementovateľné do prototypu.

Priebeh stretnutia

1. IK ukázal využitie fuzzy množín ako rozhodovací mechanizmus. JST oznámil, že zdrojové kódy hráča postaveného na fuzzy množinách nie sú kompletne. Prebehla diskusia o tom, aké funkcie by bolo vhodné použiť na rozhodovanie hráča, pričom sa rozhodlo definitívne pre využitie fuzzy na stel'bu na bránu.
2. Dohodla sa organizácia repository, zdvihla sa priorita na rozbehanie zdrojových kódov hráča Uva Trilearn.
3. Koordinačné grafy sa definitívne začnú implementovať v letnom semestry.

Stav plnenia úloh

ID	Člen tímu	Úloha	Začiatok	Koniec	Splnenie	Stav

Nové úlohy

ID	Člen tímu	Úloha	Začiatok	Koniec	Splnenie	Stav

Zapísoval: Ladislav Lenčucha

Vypracoval: Ladislav Lenčucha

Overil: