

Zápisnica zo stretnutia č. 2

Dátum konania: 18. október 2006

Miesto konania: Softvérové štúdio

Zúčastnení

Členovia tímu	Martin Kováčik	MK	Tomas Selnekovič	TS
		LL	Juraj Staník	JST
	Peter Kohaut	PK	Juraj Somorovský	JSO
Pedagóg	Ivan Kapustík	IK		
Hostia				

Téma stretnutia

Prezentácia existujúcich tímov, sumarizácia ich vlastností a vyslovenie preferencií

Priebeh stretnutia

- Hodnotenie stavu úloh z minulého stretnutia
 - prezentácia vypracovaných analýz tímov
 - diskusia na uvedené témy
- Prezentovanie systému Trac
 - opis práce so systémom
 - organizačné pokyny
- Určenie nových úloh
- Diskusia k organizácii semestra
 - posledné dva až tri týždne treba vyhradiť na vytvorenie prototypu
 - posledný týždeň na úpravu a dokončenie formálnej dokumentácie
- Prehodnocovanie rozdelenia úloh v rámci tímu (tím líder, dokumentátor, ...)

Stav plnenia úloh

ID	Člen tímu	Úloha	Začiatok	Koniec	Splnenie	Stav
8	Peter Kohaut	Analýza tímu Last United	11.10.06	18.10.06		Čiastočne splnená
13	Tomáš Selnekovič	Analýza tímov SKLO, UvA Trilearn	11.10.06	18.10.06		Čiastočne splnená

11	Juraj Staník	Analýza tímov Deravá kopačka , FC Portugal	11.10.06	18.10.06		Čiastočne splnená
12	Juraj Somorovský	Analýza tímov Stjupit Dox, RoboLog	11.10.06	18.10.06		Čiastočne splnená
9	Martin Kováčik	Analýza tímu FC Farmári	11.10.06	18.10.06		Nesplnená
10	Ladislav Lenčucha	Analýza tímu Squirrel Squadron, YowAI	11.10.06	18.10.06		Nesplnená
	Martin Kováčik	Vytvorenie šablón dokumentov	11.10.06	18.10.06		Splnená

Nové úlohy

ID	Člen tímu	Úloha	Začiatok	Koniec	Splnenie	Stav
		Vypracovanie plánu				
	Všetci	Zadefinovanie kritérií hodnotenia jednotlivých tímov.	18.10.06	22. 10.06		
	Martin Kováčik	Sprístupnenie verzie WiKi na čítanie	18.10.06	1.11.06		
	Všetci	Príprava prostredia Robocup (Server, client)	18.10.06	2.11.06		

Zapísal: Juraj Staník

Vypracoval:

Overil: Martin Kováčik