

Zápis č. 10 zo stretnutia tímu

elf



Dátum: **1.3.2006 13:05 – 14:50**

Miesto: **Softvérové štúdio**

Vedúci tímu: **Ing. Ivan Kapustík**

Prítomní: *Bc. Slavomír Červeň (SC), Bc. Andrej Fenik (AF), Bc. Martin Kováčik (MK), Bc. Juraj Malečka (JM), Bc. Marián Miština (MM), Bc. Martina Práznovská (MP), Bc. Michal Sabo (MS)*

Vypracoval: *Juraj Malečka*

Téma stretnutia

Konzultácia zmien v dátovom modeli, diskusia o implementačnom prostredí – správa verzii zdrojového kódu

Vyhodnotenie plnenia úloh z predchádzajúcich stretnutí

ID	Zodpovedný	Popis úlohy	Termín ukončenia	Stav úlohy
10.1	Slavomír Červeň	<ul style="list-style-type: none">Preštudovať JUnit a nástroj podobný Mockpp	1.3.2006	ukončená
10.2	Martin Kováčik	<ul style="list-style-type: none">Doplniť upravené balíčky a skupiny do databázového modelu	1.3.2006	ukončená
10.3	Michal Sabo	<ul style="list-style-type: none">Oboznámiť sa s ANTLR a referovať o nevhodnosti, prípadne vhodnosti jeho použitia	1.3.2006	ukončená
10.4	Juraj Malečka	<ul style="list-style-type: none">Napísať reakciu na posudok	1.3.2006	ukončená
10.5	Marián Miština	<ul style="list-style-type: none">Preskúmať UIS a zvážiť možnosti prispôsobenia sa mu zo strany systému Znalosti	1.3.2006	ukončená
10.6	Martina Práznovská	<ul style="list-style-type: none">Vytvoriť krátky dokument obsahujúci navrhované údaje, ktoré by mali byť uchovávané o študentovi.	1.3.2006	ukončená
10.7	Andrej Fenik	<ul style="list-style-type: none">Prísť	1.3.2006	ukončená
10.8	Andrej Fenik	<ul style="list-style-type: none">Preskúmať UIS a zamerať sa na možnosti prípadného prepojenia so systémom Znalosti.	1.3.2006	ukončená

Opis stretnutia

1. JUnit

SC: Oboznámil s frameworkom na testovanie, ktorý budeme používať. Problematiku vysvetlil na príklade – ukázkový JUnit test. Bližšie informácie môžeme nájsť na www.junit.org, prípadne v internom dokumente "JUnit.doc". SC preštudoval aj JMock. S JMock sa dá v podstate dosiahnuť to isté ako s JUnit. Rozdiel je v tom, že v JMock sa assert nazýva constraint a dá sa definovať aj vlastný. V našom prípade je lepšie použiť JUnit, lebo má podporu v Eclipse a vystačíme definovanými asserts sú postačujúce.

2. Zmeny v dátovom modeli

MK: predstavil obmeny balíčkov v logickom modeli

MS: Upozornil, že chýba váha v skupine predmetov. MM pripomenul, že sa v modeli nachádzajú duplicitné atribúty vo viacerých tabuľkách.

Po diskusii sme sa zhodli, že tabuľka používateľ bude obsahovať okrem cudzích kľúčov iba prihlasovacie meno, heslo a typ používateľa (čo môže byť učiteľ, študent alebo externý systém).

3. ANTLR

MS: Po oboznámení sa s ANTLR skonštatoval, že je to veľmi zaujímavý jazykový nástroj poskytujúci framework na konštrukciu parserov, avšak momentálne nie je našou prioritou prepracovávať už funkčný parser.

4. Nový UIS a systém Znalosti

MM: Najvhodnejšou možnosťou, ako vytvoriť systém Znalosti pre spoluprácu s UIS by bolo realizovať ho priamo ako jeho aplikačný modul. Keďže vývoj systému Znalosti je už v pokročilom štádiu a s možnosťou prepojenia systému Znalosti s UIS sa doposiaľ nepočítalo, v tomto projekte sa touto problematikou zaoberať nebudeme. V budúcnosti sa odporúča vytvoriť prepojenie UIS so systémom Znalosti, pričom najlepšou sa zdá alternatíva - Vytvorenie modulu systému Znalosti, ktorý zabezpečí prístup k dátovej vrstve UIS cez ORB server. To tej doby bude systém Znalosti komunikovať s okolím pomocou web-služieb. Podrobnejšie v internom dokumente "Prepojenie na UIS.doc".

5. Údaje o študentovi

MP: Predstavila súhrn údajov, ktoré by sa mali zhromažďovať o študentovi. Po diskusii sme sa rozhodli doplniť dátový model o atribúty fotografia, IM (ICQ#, MSN, ...) a web-stránka. Na druhej strane sa zamietlo dopĺňanie tabuľky zamestnanie, ktorá by slúžila na evidenciu praxe a praktických skúseností študenta.

MP zistila, že "nový UIS" svojou funkčnosťou podporuje aj oblasť hodnotenia úspešnosti predmetu, ktorú sme zamýšľali implementovať kvôli pozitívnej motivácii študentov vyplňať voliteľné údaje. To znamená, že spomínaná funkčnosť sa nebude implementovať ako súčasť systému Znalosti. (Viď interný dokument "údaje o študentoch.doc")

6. Implementačné prostredie

JM predviedol implementačné prostredie, správu verzií zdrojových kódov pomocou nástroja Maven. S týmto sú spojené aj problémy s prácou s CVS v Eclipse. Preto je potrebné vytvoriť iný adresár a nový lokálny CVS repositár, do ktorého sa bude pristupovať iba cez Eclipse.

Úlohy pre členov tímu

ID	Zodpovedný	Popis úlohy	Termín ukončenia
11.1	Slavomír Červeň	<ul style="list-style-type: none"> vytvoriť základný diagram tried a ich približné metódy 	8. 3. 2006
11.2	Martin Kováčik	<ul style="list-style-type: none"> upraviť dátový model, doplniť nové atribúty do tabuľky študent (fotografia, IM, web-stránka), a atribút váha do balicek_skupina správcovi web-stránky dodať odkazy na potrebné tutoriály 	6. 3. 2006
11.3	Michal Sabo	<ul style="list-style-type: none"> napísať návod pre správnu prácu s CVS počas implementácie a na použitie repositára z prostredia Eclipse 	8. 3. 2006
11.4	Juraj Malečka	<ul style="list-style-type: none"> spísať potrebné prostriedky vývojového prostredia spolu s poradím ich inštalácie (PostgreSQL, phppgadmin, apache, php, Eclipse, Maven, Java, TomCat, axis, xerces) 	8. 3. 2006
11.5	Marián Miština	<ul style="list-style-type: none"> vytvoriť fyzickú databázu na labss2 a vytvoriť dump súbor s jej štruktúrou 	8. 3. 2006
11.6	všetci	<ul style="list-style-type: none"> nainštalovať a sfunkčniť vývojové prostredie štúdium technológií 	8. 3. 2006