

Zápisnica č. 20

Zápis z priebehu uskutočneného stretnutia tímu.

Stretnutie

- Miestnosť: Softvérové štúdio
- Dátum a čas : 11.5.2006 10:10
- Dozor: **Ing. Marián Lekavý**
- Prítomní členovia tímu:
 - **Bc. Vladimír Krivuš** – vedúci stretnutia, zapisovateľ
 - **Bc. Peter Mešťaník**
 - **Ing. Andrej Neczli**
 - **Bc. Ján Suchal**
 - **Bc. Peter Vojtek**
 - **Bc. Peter Židek**

Téma stretnutia

Pokračovanie v započatej dokumentačnej fáze.

Hlavné body stretnutia

1. Zistenie stavu riešených úloh
2. Diskusia o veciach, ktoré ešte treba zdokumentovať a doimplementovať a zadanie nových úloh.

Popis stretnutia

1. S blížiacim sa koncom semestra sme sa sústredili hlavne na dokončovacie práce. Pri väčšine minulých úloh sme zhodnotili stav ako dokončený, v jednom prípade sme úlohy zastavili, a to kvôli jej časovej náročnosti.
2. Hovorilo sa o posledných dodatkoch a úpravách v dokumentácii, keďže sa blížil čas jej odovzdania. Sledovali sme simuláciu zápasu s našou najnovšou verziou hráča a s tým súvisí aj diskusia a častiach, ktoré ešte treba doimplementovať (viď. nižšie).

Stav riešených úloh

ID	Riešiteľ	Popis	Stav
12.3	AN	Nájsť, vybrať a osamostatniť triedu pre formácie z tímu 2D futbalu Farmári.	Nedokončené.
12.4	VK	Nájsť, vybrať a osamostatniť triedu pre formácie z tímu 2D futbalu Stjupit dox.	Dokončené.
15.7	VK	Navrhnuť algoritmus prediktora a čo sa dá implementovať.	Dokončené. Jednoduchý prediktor je implementovaný a ďalšie zmeny sa z časového hľadiska dorábať nebudú (okrem úlohy 20.1).
16.3	JS	Na základe rozhodovacieho stromu navrhnuť moduly	Dokončené.
16.4	PŽ	Dokumentácia a návod na použitie k BaseClass.	Dokončené.
17.3	PM	Popis prepojenia modulov	Dokončené.

17.4	PM	Návod na inštaláciu servera a rozbehanie nášho hráča.	Dokončené.
17.5	JS	Popis modulov, ktoré tvoria hráča.	Dokončené.
17.7	VK	Prispôbiť rozhranie Predict modulu History modulu.	Dokončené.
17.8	PŽ	Správy <i>sensations</i> .	Dokončené.
18.1	AN	Zabezpečiť program na grabovanie výstupu na obrazovku do videa.	Dokončené.
18.2	PM, PV	Inštalácia programu na video.	Zrušené, bol použitý iné riešenie.
18.3	PŽ	Návrh slidov na konferenciu.	Dokončené.
18.4	PŽ	Doplniť návod ako vytvoriť a registrovať modul.	Jedna verzia už existuje, bude sa však dopĺňať.
18.5	PM (JS)	Doplniť v dokumentácii obrázkov s modulmi (Behaviour a IS časť) o konkrétne, už existujúce moduly.	Rozpracované.
18.6	PV	Vyriešiť problém pri parsovaní údajov, týkajúcich sa Play módov.	Dokončené.
18.7	VK (?)	Vytvorenie modulu na záznam eventov, posielaných serveru, na využitie pri lokalizácii objektov, ktoré hráč momentálne nevidí.	Zastavené.
19.1	PV, PM	Doplniť návod ako spustiť simuláciu	Dokončené.
19.2	AN, VK	Ak budú hotové formácie, popísať ich v dokumentácii	Rozpracované.
19.3	PŽ	Doplniť makrá na vytvorenie a zaradenie modulov	Dokončené. (Úloha je totožná s 18.4)

Nové úlohy

ID	Riešiteľ	Popis	Zadané	Termín dokončenia
20.1	VK	Pridať do prediktora metódu, ktorá vráti vektor, po ktorom sa musí hráč pohybovať, aby sa čo najskôr dostal k lopte.	11.5.2006	18.5.2006
20.2	JS	Vložiť formácie prepísané VK od Stjupit Dox do nášeho agenta.	11.5.2006	18.5.2006

Vysvetlivky

- AN – Andrej Neczli
- ML – Marián Lekavý
- VK – Vladimír Krivuš
- PM – Peter Mešťaník
- JS – Ján Suchal
- PV – Peter Vojtek
- PŽ – Peter Židek