

## Zápisnica č. 2

Zápis z priebehu konaného stretnutia tímu.

### Stretnutie

- Miestnosť: D07b
- Dátum a čas : 26.10.2005 16:55
- Prítomní:
  - Ing. Marian Lekavý
  - Ing. Andrej Neczli
  - Bc. Peter Mešťaník
  - Bc. Ján Suchal
  - Bc. Peter Židek

### Téma stretnutia

Zistenie stavu riešených úloh z minulého stretnutia.

### Hlavné body stretnutia

1. Pripomienky ku riešeným úlohám.
2. Pokyny ku spôsobu písania dokumentácie.

### Popis stretnutia

1. Pripomienky ku riešeným úlohám.

Čo sa týka úlohy 1.2, na stretnutí sa dohodlo, že každý by mal zanalyzovať minimálne 1 slovenský (FIIT) tím a 2 zahraničné tímy. PV ako správca dokumentácie vypracoval šablónu, ktorú treba pri tejto analýze dodržať. Každý riešiteľ dostal za úlohu analyzovať tímy, pridelené vedúcim tímu PM.

2. Pokyny ku spôsobu písania dokumentácie.

Mala by sa používať 1. osoba množného čísla, keďže ide o tímový projekt a jednotlivé riešenia úloh v rámci projektu by sa mali prezentovať ako tímová práca.

### Stav riešených úloh

ID	Riešiteľ	Popis	Stav
1.1	všetci	Preštudovať fungovanie servera a modelového hráča	pozdržané
1.2	VK, AN, PV, PŽ	Analyzovať architektúry hráčov existujúcich tímov	riešené, stav 25 %
1.3	PM	Skompilovať a spustiť server (lokálne v soft. štúdiu), analyzovať komunikáciu hráč – server	riešené, stav 25 %
1.4	JS	Vytvoriť web prezentáciu projektu a tímu.	riešené, stav 10 %
1.5	PM	Zabezpečiť nainštalovanie UNIX/LINUX v soft. Štúdiu	riešené, stav 10 %



## **Nové úlohy**

*Neboli zadané žiadne nové úlohy.*

## **Vysvetlivky**

- AN – Andrej Neczli
- ML – Marian Lekavý
- VK – Vladimír Krivuš
- PM – Peter Mešťaník
- JS – Ján Suchal
- PV – Peter Vojtek
- PŽ – Peter Židek