

Zápisnica č. 13

Zápis z priebehu uskutočneného stretnutia tímu.

Stretnutie

- Miestnosť: Softvérové štúdio
- Dátum a čas : 16.3.2006 10:10
- Dozor: **Ing. Marián Lekavý**
- Prítomní členovia tímu:
 - **Bc. Vladimír Krivuš**
 - **Bc. Peter Mešťaník**
 - **Ing. Andrej Neczli**
 - **Bc. Ján Suchal** – zapisovateľ
 - **Bc. Peter Vojtek**
 - **Bc. Peter Židek** – vedúci stretnutia

Téma stretnutia

Diskusia o logike hráča, základných moduloch a kódovacích štandardoch.

Hlavné body stretnutia

1. Zhodnotenie doterajšieho priebehu riešenia úloh.
2. Diskusia o aktuálnej implementácii base tried.
3. Rozbor rozhodovacieho stromu hráča.
4. Kódovacie štandardy.
5. Pridelenie úloh.

Popis stretnutia

1. Zhodnotili sme naše doterajšie výsledky práce na úlohách z minulého stretnutia.
2. Pri diskusii o implementácii base tried vyhotovenej PZ vznikli nasledovné závery:
 - Dorobiť makrá na jednoduchšie použitie z užívateľského hľadiska a obmedziť ich tak, aby fungovali len na správnom mieste.
 - Je potrebné napísať návod na použitie makier.
3. Do rozhodovacieho stromu je potrebné dorobiť nahrávky a tento rozhodovací strom vhodne rozvrhnúť na moduly správania nášho hráča.
4. JS má za úlohu spísať kódovacie štandardy, ktoré boli ohlasované väčšinou. Ako podklad slúžia zdrojové súbory agenttest hráča.

Stav riešených úloh

ID	Riešiteľ	Popis	Stav
12.1	PŽ	Modifikovať base class podľa dohody.	Dokončené a bude doplnené úlohou 13.1
12.2	JS zodp., PV	Vytvoriť rozhodovací strom pre logiku hráča	Dokončené.
12.3	AN	Nájsť, vybrať a osamostatniť triedu pre formácie z tímu 2D futbalu Farmári.	Nevypracované, presunuté do 23.3.2006
12.4	VK	Nájsť, vybrať a osamostatniť triedu pre formácie z tímu 2D futbalu Deravá Kopačka.	Použité chybné zdrojové súbory, presunuté do 23.3.2006
12.5	PM	Nainštalovať verziu 0.5 servera paralelne k tej, ktorá už funguje	Skompilované, ale zatiaľ nefunkčné.

Nové úlohy

ID	Riešiteľ	Popis	Zadané	Termín dokončenia
13.1	PŽ	Modifikovať base class podľa dohody a vytvoriť makrá.	16.3.2006	23.3.2006
13.2	PŽ	Napísať užívateľskú príručku k makrám.	16.3.2006	30.3.2006
13.3	JS, PV	Doplniť rozhodovací strom a vytvoriť zodpovedajúci model modulov.	16.3.2006	23.3.2006

Vysvetlivky

- AN – Andrej Neczli
- ML – Marián Lekavý
- VK – Vladimír Krivuš
- PM – Peter Mešťaník
- JS – Ján Suchal
- PV – Peter Vojtek
- PŽ – Peter Židek
- Zodp. – ten kto má za danú úlohu zodpovednosť