

Zápis zo stretnutia dňa: 2.5.2005 o 12:15

Stretnutia za zúčastnili všetci členovia tímu

Téma stretnutia: Plán ukončovacích prác na výslednom dokumente a implementácii produktu.

Vypracoval: Erik Šille

Stav vypracovania úloh z minulého stretnutia

- Miro Jakubovský
 - prejsť si svoju doterajšiu prácu a upraviť ju do finálnej podoby - splnené
 - dokončiť preklad Moodla - splnené
- Rast'o Ambruš
 - aktualizácia stránky - splnené
 - systém Karnaughových máp upraviť tak aby zobrazoval aj medzikrok – tabuľku pokrytia - splnené
 - používateľská príručka - plnené
- Peter Hronček
 - podot'ahovať svoje dokumenty - nesplnené
- Juraj Malcho
 - dokončiť časť o BDD - splnené
 - dorobiť text prednášok, opraviť obrázky a pod. – splnené
 - finalizácia výsledného dokumentu spolu s Rast'om - nesplnené
- Erik Šille
 - dokončiť svoje FLASHe – dotiahnuť do finálnej podoby - splnené
 - otestovať verzie - splnené

Program stretnutia:

- prezentácia zadaných úloh z predchádzajúceho stretnutia
- prezentácia stavu výslednej dokumentácie, diskusia o možných tlačových úpravách dokumentu
- predbežný plán prezentácie produktu

Priebeh stretnutia:

Všetci prišli na čas až na Mira ktorý sa zdržal trochu na cvičení. Erik na úvod ukázal výsledok svojho hľadania na internete, a to simulátor logických obvodov implementovaný vo Flashi. Potom sme diskutovali o možnosti exportovať celú náš produkt na vymeniteľné médium typu CD. Keďže Erik ma najväčšie skúsenosti s inštaláciou a zálohovaním systému Moodle tak táto úloha prischla jemu. Rast'o nám ukázal svoje vylepšené verzie systému Karnaughových máp ale po diskusii s ostatnými členmi tímu bude musieť ešte par veci dotiahnuť. Po príchode Mira nám on sám odprezentoval svoje cvičenia implementované v Jave a taktiež po diskusii s ostatnými dostal návrhy na vylepšenie ktoré sa pokúsi do budúceho stretka zakomponovať.

Úlohy do najbližšieho stretnutia a rozhodnutia:

Vzhľadom na pokročilý dátum a fakt, že v budúcom týždni by sme mali mať prototyp v kvázi finálnej podobe, rozhodli sme sa snažiť sa čo najviac projekt uceliť. To znamená dokončiť svoje časti a vypracovať k nim patričnú dokumentáciu. Tá bude súčasťou výslednej dokumentácie, ktorej prvotná verzia by mala byť hotová do budúceho stretnutia. Konkrétne rozdelenie úloh je nasledovné:

- Miro Jakubovský
 - pridať do cvičení legendy, nápisy a kde treba aj krokovanie
- Rast'o Ambruš
 - aktualizácia stránky
 - systém Karbaughových máp doplniť o popisy a aby aj učiteľovi zobrazovalo medzikroky
 - používateľská príručka
- Peter Hronček
 - podod'ahovať svoje dokumenty
- Juraj Malcho
 - navrhnúť predbežnú osnovu prezentácie
 - zmeniť názov kapitoly 7
 - opraviť Frištackého prednášky
- Erik Šille
 - exportovať výsledný produkt na prenosne médium CD
 - doplniť kapitolu 9.5
 - napísať niečo o nájdenom systéme LogiFlash

Ako už bolo povedané je potrebné sústrediť sa najmä na dokončenie dokumentácie a finalizovanie prác, aby sa dal prezentovať ucelený finálny dokument. Svoje časti treba vypracovať dostatočne skoro (pokiaľ možno skôr ako v nedeľu večer) a dodržať naše typografické konvencie a formality.