

Zápis zo stretnutia dňa: 11.4.2005 o 12:15

Stretnutia za zúčastnili všetci členovia tímu

Téma stretnutia: Návrh plánu dokončovacích prác na vývoji výsledného produktu

Vypracoval: Juraj Malcho

Stav vypracovania úloh z minulého stretnutia

- Rast'o Ambruš: dokončenie testu Karnaughových máp + prezentácia - rozpracované
- Peter Hronček: dorobiť use-cases pre prácu s rozvrhom – splnené
zistiť, či by sa dalo do moodla pridať manuálne hodnotenie – ako na to – splnené čiastočne
- Miro Jakubovský: zistiť, či dokážeme do moodla pridať nový typ testu za účelom testovania tvorby logických obvodov pomocou Java appletu - splnené
- Juraj Malcho: dorobiť ukázkový test do moodla – splnené
naštudovať BDD - splnené
- Erik Šille: vylepšovať FLASHové animácie - splnené

Program stretnutia:

- prezentácia zadaných úloh z predchádzajúceho stretnutia
- skonkretizovanie predstáv o výslednom produkte a jeho vlastnostiach, výber relevantných častí, ktoré treba dokončiť za účelom ucelenia celého projektu
- zadelenie úloh jednotlivým členom tímu na ďalšie vypracovanie

Priebeh stretnutia:

Juro prezentoval hotový ukázkový test v moodli a zreferoval, na čo sú vlastne BDD dobré a ako sa dajú použiť.

Rast'o predviedol vylepšenia systému editovania Karnaughových máp a hľadania minimálnej funkcie.

Miro nás oboznámil s výsledkami svojho skúmania, avšak zistil, že rozšírenie moodla o nový typ otázky je netriviálnou záležitosťou vzhľadom na zložitosť a neprehľadnosť kódu moodla, preto sme tento typ testovania (tvorba logických obvodov v Jave) museli zavrhnúť.

Peter prezentoval svoju vylepšenú predstavu o rozšírení databázy moodla o rozvrh spolu s rozšírenými prípadmi použitia.

Erik predstavil svoje vylepšené FLASHe, s ktorých výzorom už začínajú byť členovia tímu aj vedúci spokojní.

Timo mal k postupu prác niekoľko pripomienok – najmä k tomu, že Erik a Rast'o robia na svojich prototypoch na privátnych stránkach bez akéhokoľvek odkazu na ne, takže sa k nim nedá dostať. Ostané pripomienky vyplynuli priamo do ďalších úloh pre jednotlivých členov tímu.

Úlohy do najbližšieho stretnutia a rozhodnutia:

Vzhľadom na pokročilý dátum a fakt, že v budúcom týždni by sme mali mať prototyp v kvázi finálnej podobe, rozhodli sme sa snažiť sa čo najviac projekt uceliť. To znamená dokončiť svoje časti a vypracovať k nim patričnú dokumentáciu. Tá bude súčasťou výslednej dokumentácie, ktorej prvotná verzia by mala byť hotová do budúceho stretnutia. Konkrétne rozdelenie úloh je nasledovné:

- Miro Jakubovský
 - dorobiť 3 ilustračné príklady v Jave – 4-bitové počítadlo, 4-bitové počítadlo v Grayovom kóde a sériový dekodér – detektor konkrétnej postupnosti na vstupe
 - pridať príklady na príslušné miesto do prednášok v systéme
 - dorobiť slovenský preklad moodla
 - napísať popis pre posielanie súborov v Jave – ako na to
 - napísať svoju časť dokumentácie + používateľská príručka
- Rast'o Ambruš
 - zverejniť vývojové verzie FLASHov a editora Karnaughových máp v Javascripte – umiestniť na viditeľné miesto linky
 - update webstránky tímu
 - pridať svoju časť práce na príslušné miesto do moodla, zakomponovať do prednášok, vygenerovať didaktické príklady
 - dokončiť user-friendly prostredie pre editor
 - napísať dokumentáciu k výsledkom svojej práce za letný semester + používateľská príručka
- Peter Hronček
 - vypracovať konkrétny postup krok za krokom, ako do moodla pridať rozvrh – čo treba implementovať, kde, čo sa zmení, pridá atď... jednoducho konkrétny plán prác
 - konkrétne vypracovať, ako zabezpečiť, aby šlo priamo hodnotiť študenta – podobne ako v prvom bode
 - dorobiť popis tabuliek – grafu, prehľadne popísať kardinalitu v databáze...
 - vypracovať dokumentáciu k svojej práci za letný semester
- Juraj Malcho
 - vypracovať časť o BDD – úvod o BDD, možnosť použitia v systéme a ako sa dajú využiť na algoritmické porovnanie automatov
 - dorobiť text prednášok, opraviť obrázky a pod.
 - vypracovať dokumentáciu k svojim častiam
 - finalizácia výsledného dokumentu spolu s Rast'om
 - zadeliť úlohy ostatným členom tímu
- Erik Šille
 - dokončiť svoje FLASHe, zakomponovať ich na správne miesto v moodli
 - otestovať verzie a vykompilovať tak, aby sa to dalo bez problémov v škole odprezentovať
 - napísať k svojej práci dokumentáciu a používateľskú príručku

Vzhľadom na to, že úloh je relatívne dosť a sú aj dosť časovo náročné, je potrebné sa sústrediť najmä na dokumentáciu a ucelenie rozpracovanej roboty, aby sa v pondelok na ďalšom stretnutí dal prezentovať relatívne ucelený finálny dokument. Nestihnuté úlohy sa prenesú do ďalšieho týždňa a dorobia sa v rámci doladovacích prác na projekte. Svoje časti treba vypracovať dostatočne skoro (pokiaľ možno skôr ako v nedeľu večer) a dodržať našu typografické konvencie a formality.