

Zápis zo stretnutia dňa: 24.11.2004 o 12:15

Nezúčastnení: nikto

Téma stretnutia: Logic sim, zhodnotenie analýzy

Vypracoval: Erik Šille

Stav vypracovania úloh z minulého stretnutia

- Miroslav Jakubovský - Tabuľka porovnania e-learningových prostredí - splnené
 - Analýza JAVY – splnené
- Erik Šille – návrhy FLASHOV k sylabom - splnené
- Erik Šille – vytvoriť preberací protokol - splnené
- Rastislav Ambruš – aktualizácia web stránky a pridanie tabuľky o stave úloh - splnené
- Peter Hronček – prísť na budúce stretnutie - splnené
- Všetci – dokončiť analýzu a odovzdať – splnené

Program stretnutia:

- prezentácia zadaných úloh z predchádzajúceho stretnutia
- pokračovanie v analýze možných riešení
- zadelenie ďalších čiastkových úloh členom tímu

Priebeh stretnutia:

- Miro prezentoval možnosti a výhody simulátora logických obvodov napísaného v jazyku JAVA LogicSim. Až na menšie nedostatky bude vhodným doplnkom pre náš projekt.
- Vedúci tímu zbežne zhodnotil odovzdaný dokument a označil ho za bezproblémový.
- Uvažovali sme o možnosti doplniť do moodla rozvrh pre všetkých učiteľov a študentov. Tuto tému sme zatiaľ s jednoznačným výsledkom neuzavreli.

Úlohy do najbližšieho stretnutia a rozhodnutia:

Rozdelenie úloh:

- Miroslav Jakubovský - Naštudovať JAVA applety a možnosti LogicSimu, výstupom bude úprava správa o výsledku, dátum plnenia: 8.12.2004.
 - Zistiť alebo doplniť do moodla funkciu na upload, dátum plnenia 8.12.2004.
- Erik Šille - Štúdium o tvorbe FLASHOV, výstupom bude znalosť, dátum plnenia 8.12.2004.
- Erik Šille - Návrhy jednotlivých FLASHOV a prototyp jedného z nich, výstupom budú návrhy a jeden prototyp, dátum plnenia 8.12.2004.
- Rastislav Ambruš - aktualizácia web stránky: doplniť linky, premenovať odkazy, označiť úlohy v tabuľke úloh ktoré sú hotové.
- Peter Hronček - Analýza databáz, výstupom bude dokument, dátum plnenia 8.12.2004.
- Juraj Malcho a Rastislav Ambruš - Návrh na rozvrh v moodli, výstupom bude dokument, dátum plnenia 8.12.2004.
- Všetci - 1.12.2004 informovať o prograse na pridelených úlohách.