



STRETNUTIE č. 10

Téma: implementácia prototypu, autentifikácia používateľov, príručka k prototypu

Dátum: 02.12.2004
Čas: 8:15
Trvanie: 2,5 hod
Miesto: Softvérové štúdio, FIIT STU

Prítomní: Ing. Jaroslav Kuruc
Bc. Michal Holečka
Bc. Peter Mihalik
Bc. Juraj Pavlovič
Bc. Michal Petrov
Bc. Peter Ružička

Vypracoval: Bc. Peter Ružička

Prílohy: Žiadne, príručka k prototypu sa nachádza v projektovej dokumentácii v časti riadenie.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis	Pridelenie	Stav	Termín zadania	Termín ukončenia	Predĺžená do
U 9.1.	Zápisnica	Petrov	splnená	25.11.2004	2.12.2004	
U 9.2.	Prepojenie prototypu s databázou	Petrov, Holečka	splnená	25.11.2004	2.12.2004	
U 9.3.	Hrubý plán pre letný semester	Ružička	splnená	25.11.2004	2.12.2004	
U 9.4.	Implementovať v prototypu triedy CApplicant a EApplicant	Ružička	splnená	25.11.2004	2.12.2004	
U 9.5.	Pokračovať v implementácii prototypu.	Petrov	splnená	25.11.2004	2.12.2004	
U 9.6.	Napísať dokumentáciu k prototypom.	Pavlovič	upraviť	25.11.2004	2.12.2004	
U 9.7.	Návrh a implementácia rozhraní prehľadov.	Brnák	nesplnená	25.11.2004		9.12.2004
U 9.8.	Prototyp na autentifikáciu používateľov pomocou Samba autentifikácie	Brnák	nesplnená	25.11.2004		9.12.2004

Popis stretnutia:

- Na úvod stretnutia požiadal vedúci tímu Michala Petrova, ktorý vypracovával zápisnicu z predchádzajúceho stretnutia, aby prečítal zadania úloh z minulého



stretnutia pre členov tímu. Zároveň požiadal členov tímu o prezentáciu práce na úlohách:

- Bc. Pavlovič prezentoval vypracovanie používateľskej príručky, ktorú rozdelil na tri časti:

1. používateľské rozhranie
2. implementáciu údajovej vrstvy
3. modul rozoznávania krížikov a čiarových kódov

Ďalej opísal vývojové prostredie: PostgreSQL, C++. Ing. Kuruc požiadal Juraja Pavloviča, aby v dokumente uviedol i dôvody, prečo bolo toto vývojové prostredie zvolené (je postačujúce, používa sa na univerzite).

- Ing. Kuruc požiadal o dopracovanie používateľského rozhrania, ktoré by malo byť kompletne ako súčasť prototypu.
- Bc. Holečka, Bc. Petrov a Bc. Ružička prezentovali funkčnosť prototypu. Bolo zistené, že OS počítačov v softvérovom štúdiu nie je prispôsobený pre Unicode. Bc. Brnák dostal za úlohu pri prezentácii konceptuálneho diagramu opraviť iba časť riadenia.
- Ing. Kuruc ďalej poukázal na neprítomnosť názvov predmetov v databáze aplikácie STUD-APP. Táto udržiava iba kľúče, ktoré sú preložené do textovej podoby prostredníctvom XML súbora aplikácie STUD-APP. Bude nevyhnutné tento problém riešiť.
- polemika o riešení autentifikácie používateľov. Zodpovedný za riešenie tohto problému bol neprítomný (Bc. Brnák).



- Zadané úloh pre nasledujúci týždeň:
 - Peter Mihalik: Pokračovať s implementáciou metód rozoznávania krížikov.
 - Michal Holečka: Pokračovať s implementáciou prepojenia databázy.
 - Juraj Pavlovič: Skompletizovať príručku k prototypu, podieľať sa na návrhu obrazoviek.
 - Peter Ružička: Vypracovať zápis, podieľať sa na implementácii prototypu.
 - Michal Petrov: podieľať sa na návrhu obrazoviek a implementácii prototypu.
 - Daniel Brnák: Implementácia autentifikácie používateľov. Návrh obrazoviek a čiastočná implementácia prehľadov procesu vyhodnotenia.

Stanovenie nových úloh:

Číslo úlohy	Zodpovedný	Popis	Termín ukončenia
U 10.1.	Mihalik	Prototyp zameraný na rozpoznávanie krížikov	9.12.2004
U 10.2.	Holečka	Pokračovať v implementácii prepojenia databázy.	9.12.2004
U 10.3.	Pavlovič	Kompletizácia príručky k prototypu	9.12.2004
U 10.4.	Ružička	Zápisnica č. 10	9.12.2004
U 10.5.	Petrov, Pavlovič	Kompletizácia používateľského rozhrania	9.12.2004
U 10.6.	Brnák	Implementácia autentifikácie používateľov.	9.12.2004
U 10.7.	Brnák	Prehľady procesu vyhodnotenia.	9.12.2004
U 10.8.	Petrov, Ružička	Ošetrovanie a dokončenie riadiacich tried prototypu.	9.12.2004