

ZÁPIS O STRETNUTÍ Č. 9

- **Dátum stretnutia:** 6.12.2004
- **Čas:** 14:00 – 14:15 + 14:15 - 15:30
- **Miesto:** kabinet Ing. Ivana Kapustíka + Klub v bloku E

Prítomní:

- **Pedagóg:** Ing. Ivan Kapustík (IK)
- **Členovia tímu:** Martin Pozor (MP), Filip Pucher (FP), Michal Štípek (MŠ), Marián Tínes (MT), Peter Tóth (PT), Dalibor Zahorák (DZ)
- **Zapísoval:** Marián Tínes

Téma stretnutia: Upresnenie niektorých záležitostí ohľadne prototypu a jeho odovzdania

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

Id	Stav
1	CVS server bol nainštalovaný a otestovaný. Boli tiež vytvorené kontá pre jednotlivých členov tímu. Je potrebné vytvoriť <i>repository</i> a povoliť ostatným prístup na server.
2	Reakcia na posudok bola vytvorená, avšak v nej chýbajú ešte pripomienky ostatných členov tímu.
3	Doposiaľ sa podarilo implementovať štruktúry obsahujúce informácie o rozdelení ihriska.
4	Boli podrobne preštudované zdrojové kódy hráča a kouča z pohľadu zmeny formácií. Bola otestovaná manuálna zmena formácií v zdrojovom kóde.
5	Z dôvodu nedostatku času bola táto úloha zrušená (z implementácie prototypu).
6	Podrobne bol naštudovaný zdrojový kód brankára. Do programu boli doplnené pomocné <i>debug</i> výpisy, aby sa ľahšie lokalizovala existujúca chyba v brankárovi.
7	Boli doplnené nami novo navrhnuté komunikačné správy do zdrojových textov.
8	Diplomové projekty venujúce sa problematike robotického futbalu boli preštudované. Nebol však z nich vytvorený žiadny písomný výstup.

Priebeh stretnutia:

- Keďže sme mali skôr voľno a tiež sa blíži koniec semestra a vedeli sme, čo máme spraviť ešte k tímovému projektu, tak sme prišli za Ing. Ivanom Kapustíkom do kabinetu, s požiadavkou, či si môžeme spraviť skrátené stretnutie skôr.
- IK nás oboznámil s obsahom prezentácie prototypu pre druhý tím. Taktiež sme sa s ním dohodli predbežne na termíne prezentácie v piatok 17.12.2004. Termín prezentácie sa ešte spresní podľa konzultácie s konkurenčným tímom.

- IK nás tiež upozornil na to, že treba ešte vytvoriť predbežný plán práce na letný semester.
- Následne sme sa presunuli do Klubu v bloku E, kde sme pokračovali v stretnutí bez IK.
- Zhodnotili sme stav úloh z predchádzajúceho stretnutia. Žiadna z implementačných úloh vzhľadom na svoju obtiažnosť nebola dokončená, preto sa ich dokončenie presunulo do ďalšieho týždňa.
- MP nás oboznámil s prácou s CVS klientom Igloo vo Visual Studio .NET 2003. Zhodli sme sa na tom, že by bolo vhodné vytvoriť krátky popis, ako tohto klienta používať.

Úlohy do nasledujúceho stretnutia:

Id	Úloha	Zodpovedný
1	Vytvoriť kontá na CVS serveri a uviesť ho do plnej prevádzky.	PT
2	Napísať stručný návod k práci s CVS klientom Igloo vo Visual Studio .NET 2003.	MP
3	Vytvoriť predbežný plán na letný semester.	FP
4	Dokončiť reakciu na posudok konkurenčného tímu na základe pripomienok ostatných členov tímu.	FP
5	Dokončiť implementáciu prototypu – rozdelenie ihriska na zóny.	DZ
6	Dokončiť implementáciu prototypu – zmena formácií na základe príkazov kouča.	MŠ + PT
7	Dokončiť implementáciu prototypu – oprava chyby v brankárovi.	MT
8	Dokončiť implementáciu prototypu – nové komunikačné správy, ich použitie.	MP
9	Napísať v bodoch reakcie na posudok tímu FC Farmári a poslať ich FP.	MŠ, MT, PT, MP, DZ
10	Napísať dokumentáciu ku svojej časti prototypu.	MŠ, MT, PT, MP, DZ

Poznámky: