

ZÁPIS O STRETNUTÍ Č. 5

- **Dátum stretnutia:** 8.11.2004
- **Čas:** 15:50 - 18:50
- **Miesto:** softvérové štúdio, FIIT STU

Prítomní:

- **Pedagóg:** Ing. Ivan Kapustík (IK)
- **Členovia tímu:** Martin Pozor (MP), Filip Pucher (FP), Michal Štípek (MŠ), Marián Tínes (MT), Peter Tóth (PT), Dalibor Zahorák (DZ)
- **Zapísoval:** Peter Tóth

Téma stretnutia: Dopracovávanie a konzultácie ohľadne špecifikácie a návrhu

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

Id	Stav
1	Každý prišiel na tímové stretnutie s nápadiami a návrhmi, z ktorých vyplynuli nové úlohy.
2	Analýza oboch tímov sa nachádza v dokumentácii od verzie 12.11.2004.
3	Bola vypracovaná analýza tímu TsinghuAeolus, ktorá je vložená do dokumentácie od verzie 12.11.2004.
4	DZ si pripravil podklady, ktoré mu budú slúžiť k vypracovaniu špecifikácie a návrhu.
5	MT mal počas stretnutia veľa konštruktívnych nápadov ako vylepšiť brankára
6	MŠ si pripravil podklady, ktoré mu budú slúžiť k vypracovaniu špecifikácie návrhu.
7	MP si pripravil poznámky ku komunikácii.

Priebeh stretnutia:

- Rozoberali sa jednotlivé návrhy členov tímu:
 - DZ rozobral dve metódy určovania pozície hráča na ihrisku a to metódu kružníc a intervalovú metódu. Taktiež popísal ako sa ihrisko rozdelí na jednotlivé zóny.
 - MT rozberal možnosti opravy brankára tímu Sklo.
 - MŠ prezentoval návrh aby ofsajdovú pascu riadil brankár.
 - DZ a MŠ navrhli aby sa striedanie hráča skoorinovalo s jeho manažmentom energie.

- MŠ navrhol zmenu formácie počas zápasu a takisto vracanie sa hráčov do svojich domovských pozícií.
- Rozhodli sme sa, že ako prototyp budeme okrem iného implementovať dynamické formácie na základe rozhodnutí kouča.
- IK nás informoval, že hráč môže kopat' loptu ľubovoľným smerom, pričom sa mení len sila výkopu.
- IK zhodnotil stav web prezentácie. Pripomienky sa týkali len sekcie stavu úloh, ktorú by bolo vhodné doplniť o informácie, kedy bola úloha dokončená, jej zhodnotenie a kde sa nachádza výstup úlohy. Bolo by vhodné rozšíriť sekciu download o produkty, ktoré budeme využívať v našej ďalšej práci.

Úlohy do nasledujúceho stretnutia:

Id	Úloha	Zodpovedný
1	Vypracuje špecifikáciu vizuálnej komunikácie.	FP
2	Vypracuje špecifikáciu zvukovej komunikácie.	MP
3	Vypracuje špecifikáciu správania sa hráča s a bez lopty.	DZ
4	Vypracuje špecifikáciu brankára a kouča.	MT
5	Zanalyzuje možnosť rozdeliť ihrisko na zóny.	DZ
6	Vytvorí špecifikáciu strategického plánovania.	MŠ
7	Navrhne architektúru hráča.	MT
8	Navrhne ako spracovávať vizuálne informácie (typ pohľadu, otáčanie hráča a hlavy).	FP
9	Navrhne spôsob komunikácie a typy správ (pokry, ofsajd, odvolaj ofsajd...).	MP
10	Navrhne taktiku prihrávok.	DZ
11	Navrhne rozdelenie ihriska na zóny a správanie hráčov v každej zóne.	DZ
12	Navrhne ako určiť pozíciu hráča na ihrisku.	DZ
13	Navrhne kouča a brankára.	MT
14	Navrhne systém ofsajdovej pasce.	MŠ
15	Navrhne systém striedania hráčov.	MŠ
16	Navrhne systém manažmentu energie hráčov.	DZ
17	Podrobne zanalyzuje zdrojové kódy hráča tímu SKLO pre jednoduchšiu orientáciu v nich.	PT
18	Prerobí sekciu stavu úloh na web prezentácii tímu.	PT

Poznámky: