

## ZÁPIS O STRETNUTÍ Č. 4

- **Dátum stretnutia:** 1.11.2004
- **Čas:** 17:30 – 19:00
- **Miesto:** IRC kanál #vevericky (irc.petrzalka.net)

### Prítomní:

- **Pedagóg:**
- **Členovia tímu:** Martin Pozor (MP), Filip Pucher (FP), Michal Štípek (MŠ), Marián Tínes (MT), Peter Tóth (PT), Dalibor Zahorák (DZ)
- **Zapísoval:** Marián Tínes

**Téma stretnutia:** Zhodnotenie postupu prác, návrhy na špecifikáciu

### Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

Id	Stav
1	Webová prezentácia nášho tímu je dokončená. Doplnia sa do nej len prípadné pripomienky vedúceho.
2	Písomný výstup k serveru bol napísaný a zahrnutý do výslednej dokumentácie.
3	Úloha je splnená. Písomný výstup bude zahrnutý do dokumentácie.
4	Výstup k analýze tímu Stjupid Dox bol dokončený a zahrnutý do záverečnej dokumentácie.
5	Analýza bola vykonaná, písomný výstup však nie je úplne dokončený. Písomný výstup sa dopracuje v priebehu najbližších dní.
6	Úloha bola splnená (MP). Výstupom je textový dokument, ktorý bude zahrnutý do dokumentácie.
7	Na internete sa nepodarilo nájsť stránky tímu Tsinghua. PT sa pokúsi nájsť aj iné zdroje. Ak sa mu ich nepodarí nájsť, bude táto úloha zrušená.
8	Analýza tímu BrainStorm bola ukončená. Jej písomný výstup sa stane súčasťou záverečnej dokumentácie.
9	Analýza tímu UvA Trilearn bola ukončená. Jej písomný výstup sa stane súčasťou záverečnej dokumentácie.
10	Analýza tímu FC Portugal bola dokončená. Písomný výstup je treba ešte v najbližších dňoch dopracovať.
11	Úloha bola splnená. Písomný zo základného náčrtu špecifikácie bude použitý pri vytváraní celkovej špecifikácie.
12	Úloha bola čiastočne splnená, pretože vzhľadom na rozsiahlosť zdrojových textov nebolo možné sa zoznámiť s celým kódom. Na základe analýzy MT sa rozdelia zdrojové kódy na časti a každý sa podrobne oboznámi s jednou časťou.
13	Úloha bola splnená. Prebehla diskusia, na ktorej sa hodnotili silné a slabé stránky hráča tímu Sklo z optického pohľadu.
14	Úloha nebola splnená. Zhodli sme sa, že bude vhodnejšie, keď vizuálna analýza bude súčasťou celkovej analýzy tímu Sklo.
15	Úloha bola splnená. Výsledkom je súbor pre Rational Rose, v ktorom sa nachádza podrobný diagram tried hráča tímu Sklo, spolu s popisom základných tried hráča.
16	Úloha je splnená. Výstupom je krátky postup, ako si každý z nás môže spustiť zápas dvoch tímov.

17	Úloha bola splnená. Z diskusie s členom tímu Sklo vyplynuli niektoré skutočnosti o ich hráčovi, ktoré budú zahrnuté do záverečnej dokumentácie.
----	---

### **Priebeh stretnutia:**

- V tomto týždni pripadol na pondelok, kedy máme stretnutie k tímovému projektu, štátny sviatok. Preto sme sa rozhodli spraviť si provizórne stretnutie na IRC bez účasti vyučujúceho. Toto stretnutie nemôže nahradiť osobné stretnutie, ale slúžilo hlavne na zhodnotenie prác na zadaných úlohách a navrhnutie ďalšieho smerovania v našej práci.
- Na začiatku stretnutia sme vykonali analýzu stavu pridelených úloh (viď predchádzajúca tabuľka). Väčšina úloh bola ukončená s písomným výstupom, pre zvyšné úlohy sa dopracuje písomný výstup, ktorý sa stane súčasťou dokumentácie, v najbližších dňoch.
- Na základe rozhovoru s členom tímu Sklo vyplynula jedna nepríjemná skutočnosť a to, že v ich tíme sú formácia a roly v nej určené napevno pomocou čísla hráča. Padol návrh, aby sme do prototypu hráča na konci tohto semestra zahrnuli možnosť dynamickej zmeny formácií a tým aj jednotlivých rolí hráčov počas hry na základe príkazov trénera. Nikto z členov tímu nemal proti tomuto návrhu žiadne námietky, bude potrebné prekonzultovať túto možnosť s vedúcim projektu IK.
- Opäť sa otvorila otázka prípadného multithreadového hráča. Na túto tému sa rozvírila búrlivá diskusia. Nakoniec sa dospelo k záveru, že aj keď predstavuje multithreadový hráč pravdepodobne jedinú možnosť, po tom, čo dosiahne určitú komplikovanosť rozhodovanie, ešte nenastal čas kedy by bolo toto riešenie nevyhnutné. Kvôli komplikáciám, ktoré by nastali pri odlaďovaní hráča budeme používať len hráča s jedným threadom.
- Keďže má viacero členov tímu v škole písomku a nebude mať čas venovať veľa času tímovému projektu, rozhodli sme sa, že sa cez víkend uskutoční stretnutie členov tímu. Na ňom sa vytvorí špecifikácia a základ návrhu nášho hráča, ktorý sa potom cez týždeň dokončí do publikovateľnej podoby.

**Úlohy do nasledujúceho stretnutia:**

<b>Id</b>	<b>Úloha</b>	<b>Zodpovedný</b>
1	Na papier sa pripraví nápady do špecifikácie. Každý z nápadov bude obsahovať aj základ návrhu, ktorý sa potom prípadne rozpracuje.	všetci
2	V najbližších dňoch sa dokončí písomný výstup analýzy tímu Deravá Kopačka a FC Portugal a pošle sa MP.	FP
3	Dokončí sa písomná analýza tímu Tsinghua. V prípade, že sa nepodarí nájsť vhodné materiály, bude úloha zrušená.	PT
4	Zameria sa na analýzu prihrávok a určovania pozícií hráčov.	DZ
5	Zameria sa na prípadné vylepšenie správania sa brankára, hlavne na riešenie krížnych prihrávok a kľučiek na brankára.	MT
6	Zameria sa na možnosti striedania hráčov a dynamickú zmenu formácií počas hry a tiež na využitie ofsajdovej pasce.	MŠ
7	Zameria sa na komunikáciu medzi hráčmi (resp. koučom a hráčmi).	MP

**Poznámky:**