

ZÁPIS O STRETNUTÍ Č. 11

- **Dátum stretnutia:** 24.2.2005
- **Čas:** 13:00 – 16:00
- **Miesto:** softvérové štúdio

Prítomní:

- **Pedagóg:** -
- **Členovia tímu:** Michal Štípek (MŠ), Marián Tínes (MT), Peter Tóth (PT), Dalibor Zahorák (DZ)
- **Zapísoval:** Peter Tóth

Téma stretnutia: Začatie prác na implementácii

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

Id	Stav
1	Táto úloha nie je úplne dokončená. Treba plán špecifikovať na presné úlohy
2	Zopakoval sa návrh a pripravila sa implementácia formácií.
3	Zopakoval sa návrh a pripravila sa implementácia kouča.
4	Zopakoval sa návrh a pripravila sa implementácia rozdelenia ihriska na zóny.
5	Zopakoval sa návrh a pripravila sa implementácia zvukovej komunikácie.
6	Tento problém sme sa po diskusii rozhodli v našom hráčovi implementovať.

Priebeh stretnutia:

- Na začiatku stretnutia sme zhodnotili stav predchádzajúcich úloh.
- MT nás informoval, že vytvoril triedu pre trénera, ktorá zbiera štatistické údaje o rozmiestnení všetkých hráčov (aj našich aj súperových) v priestore.
- Diskutovali sme detaily implementácie a spoločnej synchronizácie členov tímu pri implementácii.
- Diskutovali sme spôsoby implementácie. Zmeny správania sa hráča podľa zón. Navrhli sme 2 alternatívy:
 - vytvorenie základnej kostry algoritmu a využiť virtuálne funkcie
 - takzvaný „huge switch“, ktorý by predstavoval stromovú štruktúru

Úlohy do nasledujúceho stretnutia:

Id	Úloha	Zodpovedný
1	Pokračovanie v implementácii kouča.	MT
2	Začať implementovať formácie.	MŠ, PT
3	Dokončenie a otestovanie rozdelenia ihriska na zóny	DZ
4	Začať pracovať na implementácii zvukovej komunikácie	MP
5	Aktualizovať web prezentáciu tímu.	PT