

## ZÁPIS O STRETNUTÍ Č. 1

- **Dátum stretnutia:** 11.10.2004
- **Čas:** 14:45 – 15:05
- **Miesto:** BC-150, FIIT STU

### Prítomní:

- **Pedagóg:** Ing. Ivan Kapustík (IK)
- **Členovia tímu:** Martin Pozor (MP), Filip Pucher (FP), Michal Štípek (MŠ), Marián Tínes (MT), Peter Tóth (PT), Dalibor Zahorák (DZ)
- **Zapísoval:** Filip Pucher, Marián Tínes, Martin Pozor

**Téma stretnutia:** Úvodné stretnutie, oboznámenie sa so zadaním

**Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:** (žiadne úlohy)

### Priebeh stretnutia:

- V rámci konzultácie s IK sme sa oboznámili so zadaním projektu a základnými požiadavkami.
- Boli sme upozornení na to, že projekt je časovo náročný a v prípade potreby je vhodné stretávať sa navzájom navyše mimo čas určený rozvrhom.
- IK nás vyzval, aby sme si rozdelili úlohy na projekte. Dôležité je určiť vedúceho tímu a osobu, ktorá sa bude starať o dokumentáciu. Za vytváranie, zlučovanie, údržbu, udržiavanie jednotnej formy a tlač dokumentácie sa predbežne stáva zodpovedným MP. Vytvorenie www prezentácie tímu má na starosti PT.
- IK zdôraznil, že je dôležité dohodnúť sa na forme elektronickej komunikácie, padol návrh na založenie e-mailovej konferencie.

**Úlohy do nasledujúceho stretnutia:**

<b>Id</b>	<b>Úloha</b>	<b>Zodpovedný</b>
1	Dohodnúť sa na percentuálnom podiele práce jednotlivých členov tímu na ponuke a prezentácii.	všetci
2	Vytvoriť e-mailovú konferenciu.	MP
3	Stanoviť funkcie, hlavne vedúceho tímu.	všetci
4	Začať práce na www prezentácii tímu.	PT
5	Vytvoriť šablóny jednotlivých častí dokumentácie a zápisov o stretnutí.	MP
6	Z dokumentácie RoboCup Soccer Server-a zistiť základné princípy fungovania systému.	MP
7	Preštudovať hráča tímu L.A.S.T. United.	DZ
8	Preštudovať hráča tímu Stjupit Dox.	MT
9	Preštudovať hráča tímu Deravá Kopačka.	FP
10	Preštudovať hráča tímu Sklo.	MŠ

**Poznámky:**