

Posudok na prototyp tímu Squirrel Squadron (SS)

Vedúci projektu: Ing. M. Lekavý

Tím FC Farmári: Miroslav Rusnák, Ivan Bernaťák, Tomáš Molnár

Jaroslav Zajac, Jaroslav Belluš, Stanka Kekeroová

Školský rok: 2004/2005

1 Obsah prototypu

Tým Squirrel Squadron sa vo svojom prototypu rozhodol podľa návrhu implementovať nasledovné časti:

- Upravené rozdelenie ihriska na zóny
- Komunikácia medzi hráčmi pomocou rozšírenej sady správ
- Dynamická zmena formácie počas hry

V samotnom prototypu je ďalej spomenuté aj vylepšenie brankára.

1.1 Rozdelenie ihriska na zóny

Týmu sa podarilo rozčleniť ihrisko na menšie časti, čo zrejme logicky prispieje k spresneniu štatistických dát o pohybe hráčov a lopty. Algoritmus zisťovania v ktorej zóne sa hráč nachádza je zrozumiteľne popísaný a vysvetlený, avšak chýba informácia o tom, akým spôsobom sa zlepši hráč, respektíve aký vplyv majú presnejšie údaje na hru.

1.2 Komunikácia

Táto časť prototypu odzrkadľuje implementáciu správ tak, ako bolo popísaná v návrhu. K tejto časti nemáme vážnejšie výhrady.

1.3 Zmena formácií

Podľa vyjadrenia tímu SS, citujem: „Formácie sú statické, dopredu definované ešte pred zápasom.“. V dokumentácii k prototypu však chýba spôsob reprezentácie týchto vopred definovaných formácií, teda či sú definované pomocou súboru XML alebo iného konfiguračného súboru.

Taktiež sa tu nespomína nič o príčine či spôsobe zmeny formácie ako to bolo navrhnuté v časti návrhu, kde sa píše o sledovaní rôznych štatistík. Patrilo by sa teda

spomenúť aspoň to, ktoré štatistiky sa v prototypu berú do úvahy, ktoré nie a podľa akého algoritmu je v prototypu vyberaná formácia pri zmene formácie.

1.4 Vylepšenie brankára

V tejto časti sme spozorovali nekonzistenciu návrhu brankára a jeho prototypu. V návrhu si tím stanovil ciele ako „Riešenie krížnych prihrávk“ a „Koordínácia obrany“. Ani jeden z týchto cieľov sa však v prototypu neprejavil.

Miesto toho tím SS v prototypu len popisuje problém s heterogénnymi hráčmi súpera, kedy brankár zle vypočítal svoju šancu chytiť loptu skôr ako súper. Nie je však spomenuté, či tento problém bol odstránený a či odstránenie problému prispelo k zlepšeniu brankára.

2 Formálna stránka

Dokument prototypu je aj napriek vyššie spomenutým problémom napísaný prehľadne a zrozumiteľne, použité algoritmy sú tiež zrozumiteľné. Členenie do odsekov je dostatočnom rozsahu vzhľadom k rozsahu dokumentu prototypu. V dokumente neboli pozorované závažnejšie gramatické ani interpunkčné chyby.

3 Prezentačná stránka

Pri prezentácii jednotlivých častí prototypu sa vystriedala štvorica členov tímu SS, každý zrejme hovoril o časti do ktorej sa rozumie najviac. Prezentácia bola zrozumiteľná.