

Stretnutie č. 8

Tím č. 5

Dátum: 7. 12. 1999

Čas: 10:00

Miesto: Softvérové štúdio 2

Účastníci: M. Makula, T. Milička, I. Noris, B. Vasilovčík, K. Vlasko

Vedúci projektu: M. Bieliková

Téma stretnutia (podľa harmonogramu): Kompletizovanie dokumentácie k prototypu.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

- 1) Maťo a Ivo prezentovali poslednú verziu dokumentácie k projektu
- 2) Boris prezentoval niekoľko odstavcov o filozofii prekladu ECCO formátu do inej formy a tiež základné pravidlá pre vytváranie zdrojových textov programov v tíme. Tieto sa nachádzajú v prílohe k stretnutiu.
- 3) Tomáš vytvoril elektronickú nápovedu k systému KATE a prezentovali ju.
- 4) Dohodli sme sa, že úrovne prístupu k údajom v systéme KATE zahrnieme asi až v lete.

Ďalšie body stretnutia:

- 1) Dohodli sme sa, že nápoveda nebude súčasťou tlačenej dokumentácie a bude len na elektronickom médiu. V dokumentácii uvedieme vzorovú ukážku nápovedy.
- 2) Pôvodnú verziu dokumentácie, ktorú sme odovzdali v prvom kontrolnom bode, umiestnime do prílohy k dokumentácii.
- 3) Dohodli sme sa na predbežnom termíne prezentácie prototypu – 16.12. 1999 od 12:30 – 14:00.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

- 1) Maťo, Ivo - dokončiť finálnu verziu dokumentácie k prototypu pre kontrolný bod 2. Pokúsiť sa urobiť hrubý plán pre letný semester a zahrnúť ho do dokumentácie.
- 2) Boris, Tomáš – dokončiť elektronickú nápovedu a zviazať ho so softvérom.
- 3) Karol vytvorí disketu na odovzdanie prototypu a umiestni softvér KATE a elektronickú nápovedu na WWW stránku tímu.

Vypracoval: Ivan Noris

Príloha – Odporúčania pre písanie zdrojových textov programov

- Keď robíte nejakú voľbu z menu, tak do mena súboru dajte na začiatok skratku z menu, príklad: časť menu Normal Values ---> názov súboru napr. NVRightView.cpp a podobne
- To isté platí o názvoch prípadných dialógových okien
- Classy nazývajte tak, aby na začiatku mali písmeno C, napr. CMojaTrieda a podobne (tiež by bolo dobré tam pridať aj to čo do názvu súboru... (CNVMojaTrieda)
- VŽDY vychádzajte z aktuálnych zdrojákov
- Neprerábajte prípadné nájdené bugy v iných častiach programu, ale si to poznačte a oznámte (prípadne dajte aj hotové riešenie problému)
- Berte si príklad z mojich zdrojákov :-)

Vypracoval: Boris Vasilovčík.